

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー
	キュマイラ			
オプション		年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率 5 %
出自		経験		邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	35
肉体	6	1	0			7	行動値	0
感覚	0	0	0	2		2	(非装備時)	0
精神	0	0	0	1		1	戦闘移動	5
社会	2	0	0			2	全力移動	10

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中率	G値	攻撃力	射程	メモ
トツカ	白兵	7r-1	8	16		【行動値】 -5。 命中判定の直前に使用、 攻撃力+【肉体】、浸食率+2。
		0				
		0				
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲: 0 | 合計回避: 0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
発明品	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 | 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:			非オーヴァードのエクストラ化					
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:			コスト分のHPで復活					
コンセントレイト	2	2					-	
効果:			C値-Lv。					
獣の力	7	2					-	
効果:			攻撃力+[Lv*2]					
獣王の力	★	3					リミット	
効果:			《獣の力》の効果を「攻撃力+[Lv*4]」に変更する。					
復讐の刃	1	6						
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								