キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	**Lv.1:**		**レベル**	15
サポートクラス	サムライ	**Lv.1:**	サムライ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ドゥアン			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	27	24	9	6	7	22	9
ボーナス	9	8	3	2	2	7	3
クラス修正	3	3	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	12	11	4	2	2	8	3

HP	162
MP	111
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	数珠丸	至近	-1	36					
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			11	0	4	0	8	6	17
スキル									
その他									
総計(右)			10	36	4	0	8	6	17 m
総計(左)			11	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	11			11	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
数珠丸	
数珠丸	
数珠丸	
数珠丸	

現在重量： 52		
最大重量： 54	所持金： 500	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ウィング	★	-	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果： 天翼族、ムーブアクションで飛行状態になれる。シーン終了まで持続する								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
★スマッシュ	1							
効果：								
★ボルテクスアタック	1							
効果：								
★アームズマスタリー：刀	1							
効果：								
スピリット・オブ・サムライ1	1							
効果：								
エンラージリミット	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

バッシュ1（笑）
そしてレベル10以降に食い込むサムライスキル
スピリットオブサムライとトゥーハンドアタックに枠取られすぎィ!!

素の係数が2しかないトゥーハンドアタックを5まで振るのはやりすぎな気がする
派生スキルがあるし、トゥルーアイやフルスイング考えると馬鹿にならんのは実際そうなんだが
しかしそのために係数4のハイボル削るのはどうなんだ…

むしろストライクバックの回数減らしていいかもしれん
あんまり長期戦にならなさそうだし、フルスイングは2にしちゃったんだし

レイジLv3：ダメージ+30 フルスイング:ダメージ+36（数珠丸+トゥーハンドアタックLv5+ラディアントエッジ）
レイジよりフルスイングのほうが強いの、切ない

■火力
前提　　：バーサーク使用　ダメージ+15
ムーブ　：ファストセット(6) レイジ(0) ダメージ+30
マイナー：フルスイング(10)　　ダメージ+36
メジャー：ストラグルクラッシュ(10) ダメージ+1Dで2回攻撃 2回目には更に+2D ただし初撃を外すと終わり

武器攻撃力(スキル込み)：36 命中修正-1
パッシブ(武器強化以外)：命中+3+3D、ダメージ+24