

キャラクター名
エンハイ/モル/射撃型

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ モルフェウス		ワークス	UGN	エージェントD	カヴァー
	オプション		年齢			性別
覚醒	生誕	衝動		吸血	初期侵食率	34 %
出自		経験			邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	1	0	1			2	行動値	11
感覚	5	0	0			5	(非装備時)	11
精神	1	0	0			1	戦闘移動	16
社会	1	1	0			2	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ウェポンケース	射撃	5r	-			
	射撃	9r+13				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセ:エンハ	2		メジャー					
効果:								
ハンドレッドガンズ	2	3	マイナー	至近	自身			
効果:								
ギガンティックモード	1	3	メジャー	武器	範囲(選択)			
効果:								
オプティカルレンズ	3	3	マイナー	至近	自身			
効果: メインプロセス中,攻+【感覚】								
レドナイトチャージ	3	4	メジャー		武器		リミット	
効果: 攻+[Lv*4],武器破壊								
マスヴィジョン	3	4	メジャー				100%	
効果: 攻+[Lv*5]								
不壊の城壁	3	5	オート	至近	範囲(選択)		100%	
効果: ダメージ-[Lv*10]								
U:痛みの極光	5	5	オート				120%,自傷	
効果: ダメージ+[Lv*2],HPO								
	1							
効果:								
	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

メジャー/命中: 6dx10+13/ダメージ: 26+1D/4(+3)
メジャー(80%)/命中: 6dx10+13/ダメージ: 46+1D/8(+3)
メジャー(100%)/命中: 7dx10+13/ダメージ: 53+1D/8(+3)
メジャー(120%)/命中: 7dx10+13/ダメージ: 53+21D+1D/13+2d10(+3)