

キャラクター名
天宮 新

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	キュマイラ					
オプション			年齢		性別	男
覚醒	渴望	衝動	破壊	初期侵食率	33	%
出自			経験	邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	241
肉体	6	1	0	2		9	行動値	11
感覚	0	0	2	2		4	(非装備時)	11
精神	0	0	1	2		3	戦闘移動	16
社会	2	0	0			2	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
1 + 3	白兵	17r+4		36		ドッジD-2。+2) D+5。+4) 範囲選択に

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
剛心獣化		9			

所持品		合計装甲:	9	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセ:キュマ	3	2						
効果:								
完全獣化	2	6						
効果: シーン間、【肉体】判定ダイス+[LV+2] 素手以外使用不可								
破壊の爪	2	3						
効果: シーン中 素手を 攻撃力:+[LV+8] ガード:1 に								
ハンティングスタイル	3	1						
効果: 戦闘移動 離脱可能 エンゲージ通過可能 封鎖無視 1シーンLV回								
セントールの足	2	2						
効果: シーン間、戦闘移動の距離+[LV*5]m								
獣の魂	3	5						
効果: 【肉体】判定ダイス+5 1シーンLV回								
獣の殺意	2	2						
効果: このエフェクトに対するドッジの判定ダイス-LV								
増椀	3	2						
効果: 対象を範囲(選択)に 1シーンLV回								
剛心獣化	3	6						
効果: シーン中 素手攻撃の攻撃力+[LV*2] 装甲値+[LV*3]								
生命増強	5							
効果: HP+LV□ 3 0								
加速する刻	1							
効果:								
ワールドディストラクション	2							
効果: 攻撃を射程に								
巨神獣化	4							
効果: 巨大化、HP+5 0と攻+LV□ 5								

--	--	--	--	--	--

