ギルド名
光の騎士

ギルドマスター
作屋春一

レベル	6	成長点	166	次レベル	16/60

ギルドメンバー	CL	種族	メイン	サポート	参考
作屋春一（さくや・はるいち）	8	アーシアン（転生アルカード）	シーフ	ルイネーター	
パル・プンテ	8	ヴァーナ	シーフ	ダンサー	

スキル名	Lv	タイミング	効果
蘇生	1	効果参照	シナリオ1回。任意のタイミングで使用できる。ギルドメンバー全員の【HP】を【最大HP】まで回復する。
祝福	1	効果参照	シナリオ1回。任意のタイミングで使用できる。ギルドメンバー全員の【MP】を【最大MP】まで回復する。
援助金	1	効果参照	プリプレイでシナリオ使用ギルサポとして選択した際、シナリオに参加する全ギルメンはそれぞれ[GL×50]G得る。重複可
カジノ	1	メジャー	シナリオ3回。ギルメンの誰かがメジャーとして使用し[GL×1000]G以下（最低100G）の所持金を消費。GMとPL1人は2Dを振り、PLダイス目の方が高い場合[消費金額×2]Gを得る。GMは使用却下可（その際使用回数に数えない）
ギルドハウス	1	効果参照	シナリオ3回。ラウンド進行中でなければ任意のタイミングで使用できる。ギルドメンバー全員が所持している任意のアイテムをすべて売却する。
GH：テンプル	3	パッシブ	ギルドメンバー全員が使用する、HP回復・MP回復を行うスキル、パワー、アイテム、ギルドサポートの効果に+[GL+3]する。ダイスロールの有無にかかわらず効果がある
限界突破	1	セットアップ	シナリオ1回。セットアップ。全ギルメンが行う全判定+1D、全与ダメ+2D。ラウンド持続

所持品

軍資金：

(大谷 龍平)NPCスキル　※戦闘自体は不参加

《ドラゴン・プロテクション》5：　タイミング：DR直前。単体の受けるダメージに-[5d+(対象のCL)]する。防御中1回。
《ドラゴン・ヒール》1:タイミング：　ラウンド終了時。単体のHPを[3d+(対象のCL×3)]点回復する。
《ドラゴン・クイックヒール》1:　タイミング：イニシアチブ。ドラゴンヒールがイニシアチブで使用可能。シーン1回。
《ドラゴン・レイズ》1：　タイミング：ラウンド終了時。単体の戦闘不能を回復し、HPを1点にする。
《超復活の極み》1　パワー。対象：単体。任意のタイミングで使用可能。対象の死亡・戦闘不能・BSを回復し、HP・MPを最大値まで回復する。シナリオ1回。