キャラクター名

グロウ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	17
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
屍肉喰らい	
さがしもの	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ	効果	自身	自身が与えたダメージのみ使用可能。コストとして任意の未練に1点狂気点を加える。ダメージ+2
メインクラス		必中		オート	なし	自身	判定値が【6】の場合、任意の箇所を攻撃しても良い。
メインクラス		刹那		オート	なし	自身	BPで攻撃したとき自身以外は「ラピッド」「ジャッジ」でマニューバーを使用できない
サブクラス		断罪		ジャッジ	0	自身	白兵攻撃における攻撃判定の出目は【6】になる。振り直しは出来ない。
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	1
頭		カンフー		オート	なし	自身	1
頭		のうみそ		オート	なし	自身	2
頭		めだま		オート	なし	自身	1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		軍用マチェット		アクション	3	0	白兵攻撃3+連撃2（芝刈り機）
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	白兵・肉弾ダメージ+2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		手榴弾		ラピッド	2	0〜1	砲撃攻撃2+爆発 攻撃判定の出目-1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1