キャラクター名: フランチェスコ・ダミアーノ

プレイヤー名:

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	学者	性別	男	年齢	22
冒険者Lv	15	経歴	近所では一番の物知りだった		
経験点	0		規律に厳しい家庭で育った		
			子供のころ家出したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	11	1		19	3
		敏捷度	4	3		14	2
体	5	筋力	4	3		12	2
		生命力	5	3		13	2
心	15	知力	5	43		63 + 1	10
		精神力	5	33		53 + 3	9

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	15	ドルイド	1
コンジャラー	6		
レンジャー	5		
セージ	9		
アルケミスト	1		
ウォーリーダー	6		

戦闘特技

ルーンマスター	IB34 p	魔力強化	2-230p
治癒適性	2122p	抵抗強化	OP133p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
ターゲッティング	1-280p		p
魔法収束	1-291p		p
魔法制御	1-291p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281p		p
カニングキャスト	OP133p		p
ダブルキャスト	2-234p		p

言語	会話	読文
エルフ語		○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドワーフ語		○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

ヒールスプレー		
陣率：軍師の知略		
陣率：行使専心Ⅰ		
怒涛の攻陣Ⅰ		
怒涛の攻陣Ⅱ 烈火		
怒涛の攻陣Ⅲ 旋刃		
陣率：効力亢進Ⅰ		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナコートプラス		1		8
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能		合計値		0	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ワンド（魔法の発動体） 武器ではない	1H			2d+ 0		0											
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器である	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 0	9

HP
58

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 19	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 19	2d+ 26

MP
124

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	15	28			
操霊魔法	6	19			
深智魔法	6	28			

装備品		説明
頭	叡知のとんがり帽子	まもちき+2
耳	ラルメヴァイネの金鎖	その他+1
顔	ラルメヴァイネの観察鏡	
首	スマルティアの銀鈴	その他+1
背中	インテリアニマルサック	探索、まもちき、危険感知+1
右手	ラルメヴァイネのマナリング	
腰	グリーンベルト	
足	ラルメヴァイネのダウンルッカー	
その他	軍師徽章	

装備品		説明
	野伏のセービングマント	
左手	アルケミーキット	
	知力の指輪	

その他メモ

目つきの悪いハイマン。
厳しい両親に育てられ嫌気が差し１０歳の頃家出を決行。一回目は失敗に終わりこっぴどく叱られた。
しかし13歳の頃2回目の家出を成功させる。もちろん行く当てもなく冒険者となりその日暮らしをしている。
性格は不真面目で人をおちょくったりするのが好き。
癖としてMPが減ってくるとテンションが上がる。
今回同パーティーのリカントに引きずられて少女探索の依頼を受ける。
自分のことをおじさんと呼ぶ。また、首の裏に魔法陣がある。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名：フランチェスコ・ダミアーノ

プレイヤー名：

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食x3	○□□○□□
マナチャージクリスタル	○□□○□□
白紙の本x10	○□□○□□
ランタン	○□□○□□
油x2	○□□○□□
松明	○□□○□□
	○□□○□□
草x13	○□□○□□
魔草x15	○□□○□□
ヒーリングＰ	○□□○□□
アウェイクンP	○□□○□□
マテリアルカードB緑x20	○□□○□□
マテリアルカードA緑x20	○□□○□□
陽光の魔符Ⅰx3	○□□○□□
陽光の魔符Ⅱx2	○□□○□□
陽光の魔符Ⅲx2	○□□○□□
月光の魔符Ⅰx3	○□□○□□
月光の魔符Ⅱx3	○□□○□□
月光の魔符Ⅲx2	○□□○□□
知力の指輪x4	○□□○□□
魔晶石5点分x50	○□□○□□
魔晶石8点分x10	○□□○□□
魔晶石10点分x20	○□□○□□
消魔の守護石5点x20	○□□○□□
スマルティアの叡智の腕輪	○□□○□□
妖精の宝石	○□□○□□
	○□□○□□
お風呂(成長振り直し)x23	○□□○□□
お風呂(同化度現象)	○□□○□□
妖精のモノクル	○□□○□□
敏捷の指輪	○□□○□□
売却	○□□○□□
幸運のお守り	○□□○□□
かーすリベリオン	○□□○□□
ひらめき眼鏡	○□□○□□
勇者の証：心	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 44853 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
野伏のセービングマント	20
ラル=ヴァイネのマナリング	50

名誉点 所持 10030 /合計 10100