

キャラクター名 ルル プレイヤー名 _____

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	20
冒険者Lv	17	経歴			
経験点	2500				

技	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
7	器用度	6	25		38 + 2	6	ファイター	7	レンジャー	16
	敏捷度	8	22		37 + 1	6	フェンサー	17	アーティザン	16
9	筋力	7	12		28	4	シューター	17		
	生命力	6	18		33 + 2	5	ブリスト/炎武帝	7		
5	知力	7	15		27	4	マジテック	16		
	精神力	5	18		28	4	スカウト	3		

戦闘特技	能力値	備考	言語	会話	読文
タフネス	2122p	シャドウステップ OP134p	交易共通語	○	○
ルーンマスター	1B34 p	両手利き 1-283p	魔動機文明語	○	○
治癒適性	2122p	変幻自在 1-282p			
不屈	2123p	必殺攻撃 1-288p			
ポーションマスター	2123p	二刀流 1-281p			
韋駄天	3142p	双撃 1-280p			
縮地	3143p				p
牽制攻撃	1-286p				p
魔器習熟A	AG43p				p
魔器習熟S	AG43p				p
魔器の達人	AG43p				p

練技/呪歌/騎芸/賦術	
命中増強	防護点増強
回避増強	威力出目上昇
誤射防止	魔法回避
C値増強	
命中超増強	
浮遊盾	
威力増強	
回避超増強	
戦場把握	
魔導即応	
命中極増強	
回避極増強	
魔法防御特化	
危機回避	

技能	技能	基本	基本	基本追加	必要				
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	ランク	筋力	回避力	防護点	
ファイター	7	13	13	11	鎧	アカシツクレザー	14	6	
グラブラー	0				盾	アカシツバックラー	1	0	
フェンサー	17	23	23	21	その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
シューター	17	23	23	21	回避技能	フェンサー	合計値	24	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ルルの試作-D:2Hモード	2H	14		2d+ 24	9	24	39										
<small>魔器(達人反映) 呪印に關しては、1Hモードの両方を参照できる(同名は非重複)</small>																	
ルルの試作-D:1Hモード右	1H	14		2d+ 24	9	24	29										
<small>魔器(達人反映) 固有MP20、AC5(命中+1+1+1、C値-1、威力+5)</small>																	
ルルの試作-D:1Hモード左	1H	14		2d+ 24	10	23											
<small>射程20m、装弾数4、魔器(達人反映) 固有MP20、AC5(命中+1+1+1、C値-1、威力出目+3)</small>																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	40 m	120 m	2d+ 24	9	101	神聖魔法	7	11			
						魔動機術	16	20			

装備品	説明
頭 アーティザンハット/3	誤射防止、戦場把握、魔導即応
耳 レコーディングピアス	死ぬ前1時間の音声を記録する
顔 狩人の目	相手のレベルがわかる
首 スマルティエの銀鈴	その他枠をふやす
背中 野伏のセービングマント	抵抗失敗時魔法ダメージ-4
右手 スマルティエの宗匠の腕輪	
腰 多機能グリーンベルト	どこでも自然環境
足 軽業のブーツ	転倒しなくなる
その他 狩人のポーチ	水銀弾24発+その他弾12発

装備品	説明
フロートングスフィア(大)	
左手 俊足の指輪	価格は所持品欄で反映
ブレードスカート	k10+21@9
巧みの指輪	価格は所持品欄で反映

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑱
	□□□□⑳
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕

