

キャラクター名
ディーワ・マーテル

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	
メインクラス	サイケデリック	暗示	
サブクラス	サイケデリック	寵愛点	0

初期配置	花園
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容
歌	
神様	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ナイトレイさん		3 ①②③④⑤	
ゆうりさん		3 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
メインクラス		破壊の渦		ラピッド	効果	効果	第1ターン終了まで使用不可。コストの代わりに発狂していない未練全てに狂気点+1。真上の全存在はパーツ4つを各自選択し、損傷させる（しびオンは全滅）
メインクラス		盤上の駒		アクション	2	0-1	『完全解体』状態でも使用可。移動1、さらに移動させた対象の現在行動値を2点減らす（移動が妨害されても行動値は減少する）
サブクラス		運命歪曲		ジャッジ	効果	0-3	あなたを対象とした攻撃判定でのみ使用可。コストの代わりに、あなたは狂気の未練に狂気点1点を加える。判定の結果は判定値に異ならず「失敗」となる。
ポジション		半壊		オート	なし	自身	BPIにおけるターン終了時、「たからもの」を損傷した際、いずれも狂気点の増加を受けない。
		歪める力		ラピッド	3	0-2	『完全解体』状態でも使用可。対象はパーツを2つ選ぶ。そのパーツは損傷する。（しびオンは2体減少）
		祈り		アクション	0	効果	このマニューバが成功した時、敵の狂気点1点を減らす。成功した時、敵の狂気点1点を減らす。成功した時、敵の狂気点1点を減らす。
		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アンテナ		オート	なし	自身	戦闘中1ターンにつき1回だけ、コストの代わりに加えられる狂気点1点を無効化できる
頭		レーザービーム		アクション	3	0-3	射撃攻撃 1 + 切断
頭		ボール		オート			
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御 1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1