キャラクター名
アイリス

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ハヌマーン	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	傭兵
オプショナル		年齢	29	性別	男
覚醒	憤怒	衝動	憎悪	初期侵食率	39 %
出自	天涯孤独	経験	大勝利	邂逅	恩人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	2	0	0			2
精神	2	1	0	1		4
社会	2	0	0			2

HP	28
行動値	14
(非装備時)	14
戦闘移動	19
全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：	2		情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
サイレン+疾風迅雷	ＲＣ	4r+1		21		装甲無視 ドッヂ不可 Dロイス対抗種(攻撃+2D10)
ｻｲﾚﾝ+ﾏｼﾗ+疾風	ＲＣ	4r+1		71		80↑ 装甲無視 ドッヂ不可 攻撃+2D10
ｻｲﾚﾝ+ﾏｼﾗ+疾風	ＲＣ	4r+1		84		100↑ 装甲無視 ドッヂ不可 攻撃+2D10

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
情報収集チーム	
要人への貸し	
思い出の一品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
対抗種(ｶｳﾝﾀｰﾚﾈｹﾞｲﾄﾞ)	P	N		
遺産“エレウシスの秘儀”	P 執着	N 憎悪		
アヤメ	P 遺志	N 悔悟		
アイシェ=アルゥトゥ	P 信頼	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P： 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
サイレンの魔女	7	5	ﾒｼﾞｬｰ	視界	シーン	対決	-	
効果： 攻撃力 +Lv*3 装甲無視 コンセ×								
先手必勝	2	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果： 行動値+Lv*3 初期侵食+4								
ライトスピード	1	5	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	100↑	
効果： ﾒｼﾞｬｰ２回 ｸﾘﾃｨｶﾙ+1 1ｼﾅﾘｵ1回								
マシラのごとく	5	5	ﾒｼﾞｬｰ	-	単体	対決	80↑	
効果： 攻撃力+Lv*10 ダイス-5個 シナリオ1回								
疾風迅雷	5	3	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	対決	ﾋﾟｭｱ	
効果： ドッヂ不可 付与 シナリオLv回								
彼方からの声	1							
効果：								
真偽感知	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

設定
▼信念、思想的なもの
・起こりうるすべてのレネゲイド災害の根絶。
・災害で唯一生き残り、対抗種の力を持っていたのはレネゲイドによる犠牲者を無くすためだと考えている。作戦で犠牲者を減らすためなら手段を選ばない。
・人間とオーヴァードとの間に平等は成立しないと考えている。全人類のオーヴァード化はさらなる混乱と悲劇を生むと確信しており、ヴァシリウス・ガウラスの思想とエレウシスの秘儀を危険視している。

▼戦闘方法
空間に起点を設定して、そこを中心とした衝撃波を発生させる。
部隊行動中緊急時は仲間と「彼方からの声」を使用して連絡を取り合う。

▼経歴
・幼少期は、ロシアの孤児院で育つ。
・孤児院では同い年の心の支えとなっていたアヤメという女の子がいた。
・アヤメからアイリスという名前を貰う。
・孤児院がレネゲイド災害に巻き込まれる。
・対抗種の力で一人だけ生き残り、オーヴァードに覚醒する。
・UGNに保護され、観察対象になる。
・医者であるベルナール・ブルムにお世話になる。
・状態が安定すると、UGNエージェントとして志願する。
・参加した作戦でレネゲイド災害に巻き込まれたアイシェ=アルゥトゥを救い出す。
・テレーズ・ブルムの目に止まり、レネゲイド災害対策班マルコ隊へ編入。数年後隊長となる。