キャラクター名
環　風丸（たまき　かぜまる）

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン サラマンダー	ワークス	大学生	カヴァー	大学生
オプショナル	オルクス	年齢	19	性別	男
覚醒	死	衝動	憎悪	初期侵食率	36 %
出自	待ち望まれた子	経験	被害者	邂逅	幼子

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	0	0			3
感覚	1	0	0			1
精神	2	1	0			3
社会	2	0	0			2

HP	29
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	7		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：バイク	2		芸術：			知識：機械工学	2		情報：学問	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	ＲＣ	7r+13				d10+12+2

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
PC②：シナリオ	P　庇護	N　不安		
両親：固定	P　尊敬	N　食傷		
京香ちゃん：固定	P　庇護	N　不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
サイレンの魔女	4	5	ﾒｼﾞｬｰ	視界	シーン選択	RC	-	
効果：	攻撃力+[LV*3]　装甲無視							
援護の風	4	2	ｵｰﾄ	視界	単体	自動	-	
効果：	ダイス+LV個　ラウンド1回							
ウィンドブレス	2	2	ｵｰﾄ	視界	単体	自動	ﾘﾐｯﾄ	
効果：	達成値+[LV*3]《援護の風》前提							
焦熱の弾丸	1	1	ﾒｼﾞｬｰ	視界	-	RC	-	
効果：	攻撃力+[LV+1]							
クロスバースト	2	4	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	ｼﾝﾄﾞ	80	
効果：	攻撃力+[LV*4]　判定ダイス-2個							
限界突破	2	3	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	自身	自動	80	
効果：	ラウンド1回を2回まで　シナリオLV回							
妖精の手	2	4	ｵｰﾄ	視界	単体	自動	-	
効果：	ダイス1個を10にする							
テレキネシス	★							
効果：								
熱感覚知覚	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

ごく普通の生活を送る大学生。
勉強自体は得意ではないものの、機械工学を専攻し、そこそこ真面目に取り組んでいる。
巻き込まれ体質で、事件や事故に頻繁にあってきた結果、深刻な空気でもへらへら乗り切れてしまうようになった。

覚醒後は鬼火、狐火のような炎の球を周囲に侍らせて降らせることができるようになる予定です。

Nハンドアウト①
指定覚醒：死
ワークス/カヴァー：高校生・一般的な職業/任意
ロイス：PC②　推奨感情：庇護/不安
雪の降る日の夜、キミは化け物に襲われている不思議な人物(PC②)に出会う。危険は承知の上だったが、どうしても放っておけなかった彼/彼女を庇ったキミは死に、不思議な力に目覚めた。