キャラクター名: ブレイブ・レイス

プレイヤー名:

個性						性別	
ワークス	帰宅部					年齢	
レベル	1	ランク	N	没入タイプ	空間認識	功績点	0/0

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
筋力	1	2	0	0	0	3
敏捷	1	3	0	0	0	4
器用	1	2	0	0	0	3
感覚	1	2	1	0	0	4
知性	1	3	0	0	0	4
運	0	3	0	0	0	3

LP	18
TP	8
機体P	5
行動値	8

戦闘系技能			
技能	SL	修正	判定値
命中：格闘		0	3
命中：射撃		0	3
命中：戦術	1	0	4
回避		0	4
行動値		0	8

筋力技能			
技能	SL	修正	判定値
力技		0	3
持久力		0	3
敏捷技能			
運動	1	0	5
隠密	2	0	6

器用技能			
技能	SL	修正	判定値
精密作業		0	3
セキュリティ		0	3
運転：バイク		0	3
運転：自動車		0	3

感覚技能			
技能	SL	修正	判定値
直感	1	0	5
芸術：音楽		0	4
芸術：演劇		0	4
芸術：美術		0	4

知性技能			
技能	SL	修正	判定値
機体知識	1	0	5
プログラム	2	0	6
学術	2	0	6
医療知識		0	4

知性技能			
技能	SL	修正	判定値
情報：一般		0	4
情報：軍事		0	4
情報：裏社会		0	4

所持品	メモ

追加メモリ：

所持金：

預金、借金：

特技・人脈名	コスト	タイミング	制限	効果
空間認識	-	PA		ビット兵器を使用出来る
フォーカス	2	RA		命中判定の達成値に+4

装備品	重量	射程	タイプ	命中	ヒット数	威力	メモ
パンチ	0	0	1	0		0	
		1	0	0		0	
		1	0	0		0	
		1	0	0		0	

防具	重量	防御	回避	行動	転倒	反応	メモ
その他修正							
合計		4	4	8	7	2	