

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ナイト	Lv.1:	ウォーリア	レベル	12
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	アーシアン			境遇	正体
出自 (効果)	物語			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	25	12	9	22	7	8
ボーナス	5	8	4	3	7	2	2
クラス修正	2	2	1	0	1	2	0
他修正							
能力値	7	10	5	3	8	4	2

HP	138
MP	75
フェイト	7

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ハンドガン	10m	0	18	0	0	0	-1	0
左手	ガンバトルマントレット					9		-4	
頭部	ファインクロスヘルム				-1	9			
胴部	ガンバトルジャケット				-2	12	5		-2
補助	ガンバトルウォーマー				0	5	1		-1
装身具	豪傑の証								
能力値			10	0	5	0	4	13	12
スキル	オートガード+ハイパーシールド					6	12		
その他	豪傑の証、ガンバトルマント、ガンバトルセット、戦士の環、ランドランナー		4	1		11			
総計(右)			14	19					
総計(左)			14	1	2	52	22	8	9
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 2 d
トラップ解除	10			10	+ 2 d
危険感知	8			8	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	フラッシュライト
	戦士の環
ポーションホルダー	
	ランドランナー
	プロマイド
冒険者セット	
小道具入れ	

現在重量: 14 所持金: 0 預金・借金:

最大重量: 17

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン: 召喚	★	-	メジャー	-	自身	自動成功	1	
効果:	ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする							
バッシュ	3	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
アムマス銃	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	銃の命中判定+1d							
カウンターショット	1	0	命中後	武器	単体	命中	シナリオ1	
効果:	命中判定(全て)を撃ち落とす							
インターセプト	2	3	リアクション	視界	単体	命中	シナリオSL	
効果:	射撃魔法攻撃を命中判定で撃ち落とす							
エクシードショット	3	0	マイナー	-	自身	自動	-	
効果:	ダメージ+20。武器が使用不可になる							
カリキュレイト	1	0	イニシア	-	自身	自動	シーン1	
効果:	イニシアにメインプロセスを行う							
カバーリング	1	2	ダメージ前	至近	単体	自動	防御1	
効果:	カバーを行い、行動済みにならない							
カバームーブ	3	4	カバーリング	-	自身	自動	シーンSL	
効果:	カバーリングを20mに変更する							
ボルテクスアタック	1	-	攻撃時	-	自身	自動	シナリオ1	
効果:	ダメージに+50する							
キャリバー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	キャリバーを獲得							
バレットレイヴ	1	3	攻撃時	-	自身	自動	-	
効果:	対象とエンゲージ時、リアクション-1dする							
テンポラリリペア	1	15	フリー	-	魔導銃	自動	シーン1	
効果:	使用不可になった魔導銃を使用可能にする							
モダンアームズ: ハンドガン	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	キャリバーをハンドガンに変更							
ラストアクション	1	10	戦闘不能	-	自身	自動	シナリオ1	
効果:	メインプロセスを行う							

CL1:バッシュ カバームーブ カバーリング キャリバー テンポラリリペア

物防: ランドランナー52 聖撃船47  
魔防: 22

3d+2 回避判定 (00&遊泳時+1d)

00 【命中後】カウンターショット 10m 命中判定を撃ち落とす。シナリオ1回  
00 【リアクション】インターセプト MP3 射撃魔法を命中判定で撃ち落とす。シナリオ2回

【DR前】カバーリング MP2 カバーする。防御中1回  
【DR前】カバーリング+カバームーブ MP6 遠距離カバーする。防御中1回&シーン3回  
【DR前】カバーリング+アラウンドカバー MP6 範囲カバーする。シナリオ3回  
【DR後】ガンバトルウォーマー ダメージを10軽減する。シーン1回

0 【他PC攻撃後】スターメールシュトロム MP12 15m 1体に魔法ダメージの追撃を行う。メインプロセス1回  
3d+11 命中 (00&遊泳時+1d)  
6d 光属性魔法ダメージ

【戦闘前】シュータースタンス I F1 射撃のダメージに+1dする  
【シュータースタンス I】シュータースタンス II F1 射撃の命中に+1dする

