キャラクター名

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔神使い	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	18000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	9	17		37	6
		敏捷度	7	15		33	5
体	8	筋力	4	10		22	3
		生命力	4	15		27	4
心	11	知力	8	20		39 + 2	6
		精神力	4	13		28	4

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/ヒューレ	10	デーモンルーラー	14
マギテック	1		
レンジャー	9		
エンハンサー	3		
アルケミスト	1		
ライダー	15		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ディバインスキン		18	1	10
盾	パラディンズプライド		21		6
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					8
回避技能	デーモンルーラー		合計値	20	25

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ウォーターバルーン 射程10m/打撃武器・スリング用の球	1H投	1	1	2d+ 12		6	0										
牙	2H#	0		2d+ 2	9	0	11										
ストーン 射程10m/打撃武器・スリング用の球す	1H投	1	1	2d+ 12		6	1										
デモンハルバード	1H両	1		2d+ 22	11	17	60										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	33 m	99 m

回避	防護点
2d+ 20	25

HP
74

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 21/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 20	2d+ 23

MP
105

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	10	18			
魔動機術	1	9			
召異魔法	14	22			

戦闘特技

ルーンマスター	IB34 p	魔力強化	2-230p
治癒適性	2122 p	魔法拡大/数	1-289p
不屈	2123 p	二刀流	1-281p
ポーションマスター	2123 p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
命中強化	2-230p		p
防具習熟S/非金属鎧	1-282p		p
両手利き	1-283p		p
マルチアクション	1-292p		p
防具の達人	3-213p		p
ダブルキャスト	2-234p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	以心伝心	超越騎獣
ビートルスキン	魔法指示	バークメイル
マッスルベア	特殊能力解放	ヒールスプレー
アンチボディ	魔法指示回数増加	パラライズミスト
スフィンクスノレッジ	獅子奮迅	ミラージュデイズ
リカバリー	トランプル	リーンフォース
デモンフィンガー	攻撃阻害	
ケンタウロスレッグ	瞬間魔法指示	
ガゼルフット	特殊能力完全解放	
バルーンシードショット	超攻撃阻害	
トロールバイタル	人馬一体	
スフィンクスナレッジ	姿勢堅持	
チャージ	バランス	
騎獣強化	潜在覚醒	

	装備品	説明
頭	カトレアの花輪	
耳	ラル=ヴェイネの金鎖	
顔	華美なる宝石飾り	
首	スマルテイエの銀鈴	
背中	ドミネイターズマント	
右手	正しき信念のリング	
腰	スマルテイエの武道帯	
足	ラル=ヴェイネのダウンルッカー	
その他	ラル=ヴェイネの魔宝帯	

	装備品	説明
	ディスプレイサーガジェット	
左手	ラル=ヴェイネのマナリング	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)				
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□