キャラクター名: 神楽 雅

プレイヤー名:

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | オルクス<br>ノイマン | ワークス | 情報屋 | カヴァー | UGNイリーガル |
| オプショナル | | 年齢 | 31 | 性別 | 男 |
| 覚醒 | 探求 | 衝動 | 嫌悪 | 初期侵食率 | 29 % |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 | |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 0 | 0 | 1 | | | 1 |
| 感覚 | 1 | 0 | 0 | | | 1 |
| 精神 | 4 | 0 | 0 | | | 4 |
| 社会 | 3 | 1 | 1 | | | 5 |

| | |
|---|---|
| HP | 26 |
| 行動値 | 6 |
| (非装備時) | 6 |
| 戦闘移動 | 11 |
| 全力移動 | 22 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | ＲＣ | | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | 1 | | 意志 | | | 調達 | 3 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | 1 | | 情報：裏社会 | 3 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：UGN | 3 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| ストライクチップ | 射撃 | 12r+10 | | 12 | | 判定ダイス＋2個 |
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |
|---|---|---|---|

| 所持品 | |
|---|---|
| コネ：裏社会 | |
| コネ：噂話 | |
| コネ：要人への貸し | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| ロイス | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
| 神楽あかね | P 信頼 | N 不安 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| 達人 | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| 最大財産P: 16 | 残り財産P： |
|---|---|

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| ジャミング | 3 | 3 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | | |
| 効果： | ダイス-Lv個1R1回 | | | | | | | |
| 妖精の手 | 3 | 4 | オート | 視界 | 単 | 自動 | | |
| 効果： | 対象のダイス目ひとつを10にする。シナリオＬＶ回 | | | | | | | |
| コントロールソート | 1 | 4 | メジャー | 武器 | - | 対決 | | |
| 効果： | 〈射撃〉の判定を【精神】で行う | | | | | | | |
| コンバットシステム | 3 | 3 | メジャー | - | - | 対決 | | |
| 効果： | 〈射撃〉判定ダイス+Lv+1個 | | | | | | | |
| コンセ:ノイマン | 2 | 2 | メジャー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果： | C値-Lv | | | | | | | |
| エクスマキナ | 3 | 4 | メジャー | - | - | 対決 | ﾘﾐｯﾄ | |
| 効果： | コンバットシステムと組み合わせたダイスの達成値を+10するシナリオLv回 | | | | | | | |
| 完全なる世界 | 2 | 5 | ﾒｼﾞｬｰ | - | - | - | 100↑ | |
| 効果： | ダイス：+[LV+1]。攻撃力：+[LV×3]。 | | | | | | | |
| 写真記憶 | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 猫の道 | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 地獄耳 | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

ブルハ29点