

キャラクター名 プレイヤー名
 ミスズ

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	カンナギ	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	女
称号クラス				年齢	24
種族	ヴァーナ			境遇	紛失
出自(効果)	冒険者			目標	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	15	21	6	15	8	8
ボーナス	4	5	7	2	5	2	2
クラス修正	0	1	1	0	2	1	1
他修正							
能力値	4	6	8	2	7	3	3

HP	67
MP	55
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンパード	10m	0	12	0	0	0	0	0
左手									
頭部	グリーンベレー		1			1			
胴部	フェザーアーマー					9		1	
補助	俊足のブーツ				1	3		1	
装身具	鷹の目								
能力値			6	0	8	0	3	15	9
スキル	ガンパードSL分+鷹の目			9					
その他	ギルドスキル			5					2
総計(右)			7	26					
総計(左)					9	13	3	17	11
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 3 d
トラップ解除	6			6	+ 3 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
異次元バッグ	【消費したアイテム】
MPポーション	
冒険者セット	MPポーション10こ
ナイフ	
ベルトポーチ	
ポーションホルダー	
玉串	
爆撃符	
上位爆撃符	
聖水	

現在重量:	7	所持金:	12	預金・借金:	
最大重量:	25				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
バタフライダンス	1		パッシヴ		自身			
効果: 回避+1D								
インタラプト	1		効果				S1回	
効果: 効果を消し使用させた事にする								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲選択	命中		
効果: 2体以上ならダメに+(SL×2)								
キャリバー	1		アイテム		自身			
効果: キャリバー取得								
ガンパード	3		アイテム					
効果: 武器攻撃力に+(SL×3)								
アームズ:魔道銃	1		パッシヴ					
効果: 命中+1D								
ガンプレイ	1	4	セットアップ	10	単体	器用		
効果: 判定に+(SL×2)し精神と対決勝ったら逆上を与える								
ランニングショット	1	5	ムーブ		自身	自動		
効果: 効果で移動を行うと回避+1D								
	1							
効果:								
エクシードショット	3		マイナー		自身	自動		
効果: ダメージ+(SL×10)武器使用不可になる								
テンポラリリペア	1	15	フリー		効果	自動		
効果: 魔道銃を使用不可から回復させる								
ピアシングストライク	3	5	ダメ直前		自身	自動		
効果: ダメージに+(SL)D								
	1							
効果:								
クリエイトチャーム	1		セットアップ					
効果: シナリオ一回呪符が買える								

部隊の仲間と平和に楽しく過ごす日々、こんな日々が続いていくのだろうと思っていたところをベルフト・パウエスに仲間や居場所を奪われてしまったのではないかと妄想しています。それで仇敵のベルフトを倒すため解放軍に入り、なんやかんやあって最終的には解放軍が自分の居場所と思うようになる。そんなお話を目指したいなーなんて思ったりしています。

軍に在籍していれば将来安定した生活を送れると思っていたのに、貴族でない自分が軍に入るのにどれだけ苦労したことが。

ミスズはセーリア出身だが親というところを冒険したため自分がでこの出身がよくわかっていない。わかる人がみたら中国っぽいと感じるかもしれない
親は18の時、また冒険の旅にでかけていったがミスズはついていかなかった。軍に入れば一定のお給金が約束されている。自分はロマンより安定した生活を選んだのだ。

グラスウェルズ軍所属
登場判定は幸運ルール
同行者を指名すればルールははぶける。

CL2リビルド
ドッジムーブ2→インタラプト、ワイドアタック

