

キャラクター名 B.B プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男性	年齢	15
冒険者Lv	1	経歴	契約 炎=1、風=1		
経験点	0		暇な時は 配送屋もやるぞ！		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	8			14	2	フェンサー	1		
敏捷度	9			15	2	フェアリーティマー	1		
筋力	5			15	2	スカウト	1		
生命力	9			19	3	セージ	1		
知力	4			9	1	ライダー	1		
精神力	7			12	2				

戦闘特技				
牽制攻撃	IB36 p			p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
HP強化	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	1	3	3	3
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値			4 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ライトメイス	1H	5	1	2d+	4	11	3	10									
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消費チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
騎獣契約証	○□□○□□
+@	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金		20	G	預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	
3 _m	15 _m	45 _m	2d+	4	3	22

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP			
2d+	2	2d+	3	4	2d+	3	15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	1	2			

装備品	説明
頭	
耳	宝石 炎
顔	宝石 風
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明

その他メモ ぼてた : 18d 人間の冒険者で冒険だ! SwordWorld2.0 : (18D6) → 58[4,2,4,4,1,4,1,6,5,3,2,5,6,1,1,2,4,3] → 58 ぼてた : 18d 2回目 SwordWorld2.0 : (18D6) → 63[2,4,4,6,3,2,6,2,6,3,2,3,4,5,1,3,1,6] → 63 ぼてた : 18d 3回目 SwordWorld2.0 : (18D6) → 60[4,2,4,3,2,3,1,5,3,4,2,2,5,5,4,6,4,1] → 60 ぼてた : 相変わらず 負けかw	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□⑳ □□□□㉕ □□□□㉙ □□□□㊵
---	---