キャラクター名
嫉妬エネミー

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル ソラリス	ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	生誕	衝動	飢餓	初期侵食率	160 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	2			5
感覚	1	0	0			1
精神	1	0	0			1
社会	4	0	0			4

HP	91
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃	1		ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
骨の剣	白兵	5r+5	6	12		
ヒュドラの怒り		0		21		セットアップ/ダイス+3、攻+21
【緑色の目をした怪物】骨の剣+死招きの爪+猛毒の雫+巨神獣化	白兵	5r+6		73		マイナー/邪毒3・攻+12+25+15＝52
【嫉妬に狂う凶爪】	白兵	10r+5		73		メジャー/コンセ+貪欲なる拳（+ジャイアントグロウス）（貫きの腕）

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
E：餓えたる魂	P	N		
E：餓えの淵	P	N		
E：餓えの淵	P	N		
E：餓えの淵	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ヒュドラの怒り	5	-	セ	至近	自身	自動	-	
効果：	R中Mダイス+3、攻撃力+[LV*3]。暴走する。							
骨の剣	5	-	マ	至近	自身	自動	-	
効果：	（武器作成）白兵/命中-1、攻撃+[LV+5]、G6、射程至近							
死招きの爪	3	-	マ	至近	自身	自動	-	
効果：	骨の剣リミット。骨の剣の攻撃力+[LV*5]。他の武器装備不可。							
猛毒の雫	1	-	マ	至近	自身	自動	-	
効果：	使ったメジャーに与ダメで邪毒ランクLV							
餓えたる魂：巨神獣化	1	-	マ	至近	自身	自動	エネミー	
効果：	シーン間HP+50、白兵の攻撃力+[LV*5]する（最大HPを越えても良い）。ドッジ不可になる。マイナーで解除可能。							
コンセエグザイル	2	-	メ	-	-	-	-	
効果：	C値-LV（下限7）							
貫きの腕	1	-	メ	武器	単体	白兵対決	-	
効果：	対象はガード不可・カバーリング時もガードを行えない。判定ダイス-3。シナリオLV回まで。							
貪欲なる拳	2	-	メ			白兵対決	-	
効果：	判定ダイス+[LV+1]個。							
ジャイアントグロウス	1	-	メ		範囲選択	白兵対決	-	
効果：	対象を範囲選択にし、攻撃力+2Dする。シナリオLV回まで。							
デビルストリング	1	-	オ	視界	単体	自動	-	
効果：	制限なしのオート打ち消し							
加速する刻	2	-	イニ	至近	自身	自動	エ	
効果：	イニシアチブで行動を消費せずにメインができる							
アージ：異形の捕食者	3	-	オート	至近	自身	自動	飢餓	
効果：	受ける予定のダメージを-[LV+2]D点し、シーン間攻撃力を+[軽減したダメージ]する。シナリオ一回。							
ハンティングスタイル	1	-	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	エンゲージを無視して戦闘移動。シーンLV回。							

キャラクター名
嫉妬エネミー

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
生命増強	3	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	HP+[LV*30]。侵食率でLVUPしない。							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								