キャラクター名: シュミィ

プレイヤー名:

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	妖精使い	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7	2		16	2
		敏捷度	3	1		11	1
体	6	筋力	8	1		15	2
		生命力	5	8		19	3
心	14	知力	5	8		27	4
		精神力	1	10		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	3		
フェアリーテイマー	7		
セージ	3		
バード	5		
ライダー	7		

戦闘特技

魔法拡大/数	1-289p		p
ターゲッティング	1-280p		p
魔法収束	1-291p		p
魔法制御	1-291p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドワーフ語	○	
魔神語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
グラスランナー語	○	
シャドウ語	○	
ミアキス語	○	
ソレイユ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 56200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	11 m	33 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
40

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 11/7	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 11

MP
55

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	3	8			
妖精魔法	7	12			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

クーデレ
嫉妬

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟