

キャラクター名  プレイヤー名

弓

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	バトル	Lv.1:	レンジャー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヴァーナ			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	19	21	6	10	6	14
ボーナス	3	6	7	2	3	2	4
クラス修正	0	2	2	0	1	1	0
他修正							
能力値	3	8	9	2	4	3	4

HP	77
MP	58
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	雷鳴の弓	30m	-2	15	0	0	0	0	0
左手	スピドジョウ、スロウが適用(行動値修正"0",重量+3攻撃+5)								
頭部	グリーンベレー		1			1			
胴部	ムガ=モリの馬上服					7			
補助	ライダーバックラー				1	3			
装身具	戦の鞍		1		1				
能力値			8	0	9	0	3	13	8
スキル	フェイス							2	
その他	騎乗中(ライドファイト、ライトニングライド、ホースマンシップ)		3	6	1			4	4
総計(右)			11	21					
総計(左)					12	11	3	19	12
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
矢筒	
ミスリルアロー	

現在重量: 1

最大重量: 20

所持金: -17200

預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイジャンプ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる							
インベナム	3	6	効果					
効果:	1点以上のダメージ時、毒[SL]強度							
ブービートラップ	2	6	ムーブ				SL/sce	
効果:	使用時バステ選択、1点以上のダメージ時バステ付与							
シュートアウト	2	5	リアクション	武器	単体	命中	SL/Snr	
効果:	成功時射撃、魔法を打ち消す							
スピードショット	★		パッシブ					
効果:	弓の行動修正を0に							
ストロングボウ	★		アイテム					
効果:	武器の重量+3、攻撃+5							
デュアルアロー	2		効果					
効果:	矢弾使用時、追加で一つ使用							
アームズマスタリー:弓	★							
効果:	弓の命中判定+1D							
リサイクル	★	8	戦闘後					
効果:	戦闘で使用した矢弾回収							
インタラプト	★						1/Snr	
効果:	スキルを無効化							
ライドファイト	3		パッシブ					騎乗
効果:	命中+[SL]、ダメージ[SL*2]							
ボディドライブ	★	3	セットアップ			自動		
効果:	シーン中、騎乗状態時のみ発動するスキル効果を受けることができる							
トライショット	2	5	Xジャー		SL+1	命中		弓
効果:	射撃攻撃							
ライトニングライド	1		パッシブ					騎乗
効果:	行動力と移動力に+[SL*2+2]							
ウィンドセンス	1	8	判定後			自動	3/Snr	
効果:	判定達成値+[SL*2]							

現在重量: 1	
最大重量: 20	
所持金: -17200	預金・借金:

