

キャラクター名	プレイヤー名
ユキシロ・エニシ	

メインクラス	ウォーロード	Lv.1:	ウォーリア	レベル	11
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	サムライ	性別	男
称号クラス				年齢	21
種族	ヒューリン			境遇	没落
出自(効果)	商人			目標	復讐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	25	24	18	9	9	12	9
ボーナス	8	8	6	3	3	4	3
クラス修正	3	3	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	11	11	7	3	3	5	3

HP	132
MP	77
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	髭切	至近	-1	16	0	0	0	0	0
左手	斬刀・鈍	至近	-3	16					
頭部									
胴部	光輝の鎧				-1	21			-3
補助	ミスリルガントレット					6			-1
装身具	ファイターズジュエル		2						
能力値			11	0	7	0	5	10	16
スキル	トゥーハンドアタック・その他		6	10					
その他	戦士の環・剣鬼の鎧			3		1			
総計(右)			18	29					
総計(左)			16	29	6	28	5	10	12
総計(両)			15	45					m
ダイス数			4 d	4 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	11			11	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
戦士の環	フェザーアーマー
剣鬼の鎧	闘士のバンダナ
冒険者セット	MPポーション
HPポーション	MPポーション
HPポーション	MPポーション
ハイHPポーション	
万能薬	
上位呪壁符	
上位呪壁符	
聖水	
修羅の鞄	

現在重量:	21	所持金:	-16510	預金・借金:	
最大重量:	25				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
バーサーク	5	3	マイナー		自身	自動成功		
効果: 武器ダメージ+[SL×3]・リアクション-1D(シン持続)								
スマッシュ	★	5	マイナー		自身	自動成功		
効果: 白兵ダメージ+[筋力](シン持続)								
ボルテクスアタック	1		武器攻撃		自身	自動成功	1回	
効果: ダメージ+[CL×10]・対象単体化								
クールランニング	★		パッシヴ		自身			
効果: バーサークの[リアクション-1D]を削除								
ウェポンルーラー	2		パッシヴ		自身			
効果: 命中+[SL+1]								
トゥーハンドアタック	5		パッシヴ		自身			
効果: 攻撃+[SL×2]・装備部位: 片を装備部位; 両に								
インサイトブレイド	★		パッシヴ		自身			
効果: 命中+3								
トルネードブラスト	1	6	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	シン1回	
効果: 武器攻撃・敵CLが[CL+SL]以下なら戦闘不能にする								
ストライクバック	2	4	リアクション	武器	単体	命中	シンSL回	
効果: 相手の白兵対し命中対決で勝利時、対象へ[CL×5]のHPロスを与える								
アームズマスタリー:刀	★		パッシヴ		自身			
効果: 命中判定+1D								
スピリット・オブ・サムライ	1		アイテム		自身			
効果: 種別: 刀をSL個取得								
レーザーシャープ	★		パッシヴ		自身			
効果: 武器攻撃のダメージ+1D								
スタイル: シンエイ	2	6	ストライクバック		自身	自動成功	1回	1回SL回
効果: リアクション勝利時、対象の攻撃は失敗となる								

【バックストーリー】
 町でそこそこの駄菓子屋を営む青年店主。
 元はウナサカで評判も良い卸問屋の跡取り息子であったが、一夜にして全てを失った。
 賊が押し入り財を奪い、父と母、最愛の姉を惨殺したのである。
 直後に[ヤクシジ・テンゼンの乱]が起こったことで捜査は儘ならず、結局下手下人が捕まることはなかった。
 罪無き人が死に、悪しき罪人が今ものうとうと日々を過ごしている。
 そんな世の理不尽を呪い、男はいつの日か敵を討たんと復讐に身を焦がしながら凶刃を振るう。
 未だ商人を続けるのは亡き家族との夢を少しでも叶えるためで、仕置人稼業は理不尽に対する八つ当たりと復讐の予行練習。
 普段は[足が悪い]と杖(仕込み)をついている。が、傷こそ残っているものの完全な健康者である。
 【仕置人引退理由】
 ある仕事の後、殺した相手の家族が泣き崩れている場面に遭遇。その中に偶然亡き姉と瓜二つの女が居たことで動揺してしまう。
 「姉」を泣かせたことで罪悪感が押し寄せ、刀を振るうことに迷いが生まれてしまった。

【無窮の武錬(偽)】
 タイミング: パッシヴ
 取得時に白兵攻撃を行う武器の種別一つを選択する。スキルやバッドステータス、トラップによる選択した武器の命中判定へのダイスペナルティを1個軽減する
 【狂経脈】
 タイミング: 《バーサーク》
 《バーサーク》と同時に使用する。
 あなたが行うリアクションの判定と与えるダメージに+1Dする。
 あなたがバッドステータスを受けた場合、2D点のHPロスを受けこの効果を解除する。
 この効果は《バーサーク》が解除されるか、マイナーアクションを使用するか、シン終了まで持続する

