キャラクター名
神瞳　衛人

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ブラム＝ストーカー	ワークス	ボディガード	カヴァー	ボディーガード
オプショナル		年齢	29	性別	男
覚醒	渇望	衝動	加虐	初期侵食率	80 %
出自	義理の両親	経験	空白期間	邂逅	同志

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	1			6
感覚	2	0	0			2
精神	1	0	0			1
社会	1	0	0			1

HP	33
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：	2		芸術：			知識：			情報：裏社会	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
渇きの主＋コンセントレイト:ブラム・ストーカー		0				
イージスの盾＋軍神の守り		0				
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
義理の母親	P　庇護	N　悔悟		
義理の父親	P　感服	N 不快感		
累イヅチ	P　感服	N　憐憫		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P： 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	-		
効果： 1シーンにLV回移動を行う								
渇きの主	1	4	メジャー	至近	単体	白兵		
効果： 装甲無視、命中時HP（LV*4）点回復								
コンセントレイト:ブラム・ストーカー	2	2	メジャー	-	-	シンドローム		
効果： C値を－（LV）する								
ターゲットロック	1	3	セット	視界	単体	-		
効果： シーン中攻撃力を+（LV*3）する。ただし対象以外を含む攻撃の時、効果を適用しない								
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	-		
効果： 素手の攻撃力を+（LV+8）、ガード値を1、技能〈白兵〉に変更								
軍神の守り	1	2	オート	至近	自身	-		
効果： カバーリング、行動済みでも使用可								
イージスの盾	3	3	オート	至近	自身	-		
効果： ガード値を+（LV）Dする								
かぐわしき鮮血	1		メジャー					
効果：								
獣の臭い	1		メジャー					
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

シンドウ　エイト