

キャラクター名  プレイヤー名

シンドローム	ノイマン	ワークス	UGN	エージェントC	カヴァー
	ウロボロス				
オプション	エグザイル	年齢			性別
覚醒		衝動		初期侵食率	5 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	1	0	0			1	行動値	18
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	18
精神	5	1	0	2		8	戦闘移動	23
社会	1	0	0			1	全力移動	46

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
通常	白兵	7r		-5		
60	白兵	8r		-5		
80	白兵	9r		-5		
100	白兵	11r		-5		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
<b>ロイス</b>					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
変異種 (イレギュラー)	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
灰色の脳細胞	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 【行動値】 + 【精神】。侵蝕率基本値+2。								
戦術	4	6	セットアップ	視界	シーン(選択)	自動	-	
効果: ラウンド:メジャーアクションのダイス+LV個。自分を対象にできない。								
原初の虚:氷熱の軍団	4	10+2	イニシアチブ	視界	シーン(選択)	自動	120↑	
効果: 組み合わせ不可。ラウンド:攻+[LV*4]。1シナリオ1回。侵蝕値+2、侵蝕率基本値+3。								
コントロールソート	1	2	メジャー	武器	-	<白兵>	-	
効果: 【精神】で判定。								
伸縮腕	2	2	メジャー	視界	-	<白兵>	-	
効果: 「射程:視界」に変更、ダイス-[3-LV] (最大0個)。								
怒涛の大蛇	1	4	メジャー	視界	シーン(選択)	<白兵>	リミット	
効果: 【前提:《伸縮腕》】「対象:シーン(選択)、射程:視界」に変更。1シナリオ1回。								
ブレインハック	1	10	メジャー	至近	単体	<白兵>	-	
効果: 【命中】BS憎悪付与、対象:シーン内から一人。1シーン1回。								
プレディクション	1	4	メジャー	-	-	効果参照Dロイス		
効果: ドッジ不可。1シナリオLV回								
	★							
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								