キャラクター	-名===							一 プレ	イヤー	-名				٦Г		スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
															ワ〜	ーディング	*	-	オート	視界	シーン	自動	-	
														効	果:		'	'	非才一	ヴァード	のエキスト	ラ化		
2,2,150 /		_	ノイマン	,		ワー	クスし	JGNT-	・ジェン	/トC カ '	ヴァー				リ	ザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
シンドローム	•	ウ	ロボロ	ス						-				効:	果:		•	•		コスト分の	HPで復活			
オプショナル	,	I	゙ヷ゙゙゙゙゙゙゙゙゙゙゙゙゙ヷ゙゙゙゙゙゙゙゙゙゙゙゙゙゙゙゙゙゙゙゙゙゙゙	ル		年	鈴			1	生別				灰色	色の脳細胞	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
覚醒					衝重	b				初期侵	食率	5	%	効:	果:				【行動値】					
															戦術	4	6	セットアップ	9 視界	シーン(選択	自動	-		
出自		経験						邂	返				果:				ジャーアクシ				_	UI.		
	基本信	首	ワークス	ボ・	ーナ	Z E	戊長	他修	īF	能力値	HP		30	. –		虚:氷熱の軍団								
肉体	1	_	0	1	0	•	~	10,9	_	1	一 行動値	_	18		果:				ウンド:攻+[L'					基本值+3。
感覚	1		0		0					1	(非装備時	_	18			ロールソート	1	2	メジャー		-	〈白兵〉	-	
精神	5		1		0		2			8	戦闘移重	•	23	効:	果:					【精神】				I
社会	1		0		0					1	全力移動	_	46			伸縮腕	2		メジャー			〈白兵〉		
												効:	果:	I II			射程:視界」に					T		
肉体				感覚				精神				社会		l		涛の大蛇	1	4	メジャー					1
	SL (多正	技能		SL	修正		技能		修正		SL	修正	効:	果:	/> -			】「対象:シー					たりオ1回。 ⊤
白兵			射撃				_	R C	1		交渉	4		-		インハック	1	10	メジャー		単体			
回避			知覚	5			_	意志	1		調達	1		父 刀:	果: o, -			_	】BS憎悪付与、 ̄ » .					
運転:			芸術:				知識		2		情報:UGN	1		***		ディクション	1	4	メジャー				シレコイス	
運転:			芸術:				知識				情報:			(X)):	果:			1		ジ不可。1 ⊤	シテリオL 	7 回		
運転: 運転:			芸術:				知識知識				情報: 情報:			☆ +	 果:		_ ★							
運転:			芸術:				知識知識				情報:			XVJ	木・		*							
建料 ·			<u>'</u>											. なか.	 果:									
			能力命中							メモ				~3.	<i>*</i> ·									
						-5							効	 果:										
					-5									<u> </u>										
							-5								 果:									
100			白兵 11r				-5																	
防具			価格 装甲 回			避 1	亍動				メモ			効	 果:									
所持品 合計装甲: O 合計回避: O																								
													1											
						┨├	対象 感情(pos) 感情(neg) タス 消費																	
				一一	変異種 (イレギュラー) P N																			
					P N																			
				┪┝╴	P N																			
					$\dashv \vdash$	P				N														
				$\dashv \vdash$		N																		
						P				N														
								P	N															
										<u> </u>														
								大財産I	> :	4	残り財産P:													