

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	バーサーカー	Lv.1:	バーサーカー	性別	男
称号クラス				年齢	17
種族	アーシアン			境遇	転移表 (映像)
出自 (効果)	特異表 (理不尽)			目標	目的表 (平穩)

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	12	8	9	8	8	8
ボーナス	5	4	2	3	2	2	2
クラス修正	2	2	1	0	1	0	0
他修正							
能力値	7	6	3	3	3	2	2

HP	48
MP	32
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ハルバード	至近	-3	13	0	0	0	-2	0
左手									
頭部									
胴部	スーツアーマー				-2	10			-3
補助	バックラー					2			-1
装身具									
能力値			6	0	3	0	2	6	12
スキル						2	2		
その他			1					-1	
総計(右)			4	13					
総計(左)					1	14	4	3	8
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
Aスマートフォン	
HPP	
MPP	
冒険者セット	
毒消し*2	
バックパック	

現在重量: 10
 最大重量: 20
 所持金: 2890
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン: 事故	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	【物理防御力】と【魔法防御力】に+2、また作成時のみ現代アイテムの価格が1%にする							
バーサーク	3	3	マイナー		自身	命自動成功中		
効果:	DMG+ [SL×3]、リアクション-1D。マイナーで解除するかシーン終了まで							
ウェポンガード	1	4	DR直後		自身	自動成功	防弾中1回/両装備	
効果:	物理DMG-[武器の攻撃力/2]する							
AM: 両	1		パッシブ		自身		両使用	
効果:	命中判定+1D							
ソウルヒート	2	3	バーサーク		自身	自動成功		
効果:	【狂戦士化 (SL+1)】を受ける							
ブルータルストライク	1		効果参照		自身		シーン1回/両使用	
効果:	【狂戦士化】を受けている時に使用可能。その白兵攻撃のDRでは対象の防御を0とみなす							
ストリートワイズ	1		メジャー		自身	幸運		
効果:	情報収集を幸運で行う。その判定に+1D							
アスレチック	1		パッシブ		自身			
効果:	登坂・跳躍に+1D							
トレーニング: 筋力	1		パッシブ					
効果:	+3							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

・転移前ライフパス
 どちらかといえば理性的 (ドライ) だが、それなりに誠実でもある。
 立場-学生-運動部
 大切な-ささやかな希望-あなたには望みがある。明日好きな人に告白する、帰ったらビールを1杯飲む、世界を平和にするなど。

小学生の頃、youtubeを見ていたらディスプレイに吸いこまれ、気が付いたら見ていたスマホだけを持ってエリンに転移していた。現代小学生が一人で行きまわす苦もなく、野垂死にしそうなところを偶然アルペール家に拾われた (或いは、持っていたスマホの事を知っていたのかもれない)。
 ローザとは歳も近かったので友達・付き人の様に接していたが、元の世界への憧憬や恩人の娘ということで一歩引いた感じだった。親の教育で色んな格闘技を習っていたおかげで、エリンでも戦士として食えるようになった。
 今では地球に帰ることも諦め、将来の基盤 (主に金とコネクション) を固めようと思っている。