キャラクター名

プレイヤー名

ベースシークエンス	サジタリア	**レベル**	1
アザーシークエンス	サジタリア	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	

出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	4	0	0	4	39 %
知	14	0	0	14	49 %
敏	7	0	0	7	42 %
運	8	0	0	8	43 %

HP	31
MP	42
移動時ウィル	6
戦闘時ウィル	22

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	ストライカー				1	4			
武器2									
防具									
インナー	アクティブ								
アクセサリ									
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		13	0	8	41	0	10	7	0
アーツ	ショット・エンハンス				4				
その他									
総計(1)		13 %	0	8 %	46 %	4	10 %	7	0
総計(2)		13 %	0	8 %	45 %	0	10 %	7	0
総計(両)		13 %	0	8 %	46 %	4	10 %	7	0

所持品			
活動基本装備			
メンタルドリンク			

所持金：	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
シャープショット	2/5	2	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果： 射撃攻撃を行う。ダメージに+[3xAL]							
ショット・エンハンス	2/5	0	パーマネント	自身	自身	2	
効果： ショットの射撃攻撃命中に+[2xAL]%							
	1/		アクション	自身	自身	0	
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							