

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	ドルイド	Lv.1:	ドルイド	性別	女
称号クラス				年齢	26
種族	ヴァーナ			境遇	紛失
出自 (効果)	英雄			目標	友情

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	7	21	6	21	12	8
ボーナス	2	2	7	2	7	4	2
クラス修正	0	1	0	2	2	1	0
他修正							
能力値	2	3	7	4	9	5	2

HP	49
MP	72
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	精霊のナイフ	至近	0	6	0	0	0	0	0
左手									
頭部	マジカルハット					3			
胴部	レビテートローブ					2			
補助	水晶の指輪					1	1		-1
装身具	タリスマン								
能力値			3	0	7	0	5	16	7
スキル			10			10	5		
その他			-6						
総計(右)			7	6					
総計(左)			7	0	7	16	11	16	6
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9			9	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	9			9	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4	5	1	10	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
ベルトポーチ	
ポーションホルダー	
小道具入れ	
ハイMPポーション*10	
HPポーション*4	
MPポーション	

現在重量: 3
 最大重量: 8
 所持金: 24055
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
マジシャンズマイト	2	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
アースバレット	1	6	メジャー	20m	単体	魔術	1	
効果: 対象に魔法攻撃を行う。その攻撃のダメージは2d+5(地属性)となる。また1点でもダメージを与えた場合、[スリッパ]を与える。								
アースブレイカー	5		パッシヴ		自身		5	
効果: 地属性の魔法ダメージにSL×4する。								
ハンターアーツ	5		パッシヴ		自身		5	
効果: 攻撃ダメージと物理防御に+SL×2、魔法防御力に+SL								
ブーストマジック	1	5	マイナー		自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[感知]する。								
マスターアーツ	1		パッシヴ		自身		1	
効果: 「分類: 妖魔、魔獣、魔族」という制限をなくす								
ホーリーストーム	1		ムーブ		自身	自動成功	1	
効果: 攻撃を「対象: 場面(選択)」「射程: 視界」にする。								
コンセントレイション	1		パッシヴ		自身		1	
効果: 魔術判定に+1dする。								
リゼントメント	1		効果参照		自身	自動成功	1	
効果: シナリオ一回、魔法攻撃を「対象: 単体」に変更、ダメージに「CL×10」する。								
アンチイビル	1		パッシヴ		自身		1	
効果: 攻撃のダメージに+SL×2+2								
アキュートアーツ	1		パッシヴ		自身		1	
効果: 攻撃の命中判定に能力値[感知]								
オピニオン	1		パッシヴ		自身		1	
効果: 交渉や説得などの[精神]判定に+1dする。								
トレーニング: 感知	1		パッシヴ		自身		1	
効果: 感知基本値に+3する。								
効果:								

現在重量: 3
 最大重量: 8
 所持金: 24055
 預金・借金: