キャラクター名
ミロク＝サイカ

プレイヤー名

種族	ダークドワーフ	**種族特徴**	暗視、黒炎の担い手		
生まれ	射手	**性別**	女性	**年齢**	１８
冒険者Lv	9	**経歴**	創造性に目覚めた		
			人族の命を助けたことがある		
経験点	4010		最高の冒険者になる		

		能力値	**A-F**	**成長**	**他修正**	**能力値**	**ボーナス**
技	10	**器用度**	16	10		36 + 2	6
		敏捷度	6	2		18	3
体	8	**筋力**	6	2		16	2
		生命力	6	4		18	3
心	8	**知力**	6	10		24	4
		精神力	12	5		25	4

技能	**Lv.**	**技能**	**Lv.**
シューター	9		
マギテック	9		
レンジャー	5		
エンハンサー	1		
アルケミスト	3		

戦闘特技			
治癒適性	2122p		p
ターゲッティング	1-280p		p
牽制攻撃	1-286p		p
狙撃	1-293p		p
武器習熟A/ガン	1-281p		p
武器習熟S/ガン	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	**会話**	**読文**
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
パラライズミスト		
ヒールスプレー		
バークメイル		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	9	15	12	11

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
「栄光なき」「正直者の」　祢々撃丸 射程50m,装填数1,C-1、真偽判定−4、一日一回自動成功の時に振り直し。命中+1、専用、ロングバレル＋1加工	2H	15	3	2d+ 18	9	21											
ジェザイル+1 射程50m,装填数3	2H	10	1	2d+ 16	10	18											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	**通常移動**	**全力移動**
3 m	18 m	54 m

回避	**防護点**
2d+ 0	4

HP
47

魔物知識/弱点	**先制力**
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	**精神抵抗**
2d+ 12	2d+ 13

MP
54

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	9	13			

	装備品	説明
頭	マギスフィア小	
耳	スポッタードール	「狙撃」時の命中に+2
顔	マギスフィア小	
首		
背中	野伏のセービングマント	装備者が回避力,生命抵抗力,精神抵抗力判定に失敗した場合に発動する。魔法ダメージを4点軽減する。(2):このアイテムは《野伏のマント》として扱う。フード付き
右手	器用度の腕輪	
腰	アルケミーキット	
足	バレットポーチ	24発入る（通常18、活2、衝2、潜2）
その他	ウェポンホルダー改	

	装備品	説明
	マギスフィア（大）	
左手	器用度の腕輪	

その他メモ
https://yutorize.2-d.jp/ytsheet/sw2.5/?mode=making&num=41635
これの3回目
狩人Lv5　武具職人Lv5

ダークドワーフの娘。自分の背より長いライフルを持つ。
狩人と武具職人の娘だが、手先が器用で細かい調整や精密な配合などの知識はあるもの、「槌」を振るう筋力に恵まれず、里では浮いてしまっていた。
外で狩人として過ごしていたが、ある時迷い込み、倒れた人族を見つけた。里の決まりでは人族は殺すことになっていたが、「あんな里の言うことを聞いてもな・・・。」と反抗期だったため薬草を使い助けた。
その人族から外の世界の話や、パレットポーチを譲り受け、「こいつが使えるぐらいになったら褒めてやるよ、お嬢ちゃん。」と言い残し、元気になったあの人と別れた。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ミロク＝サイカ

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□
4人用テント	○□□○□□
ティーセット	○□□○□□
	○□□○□□
アビスシャードx18	○□□○□□
	○□□○□□
保存食7日分	○□□○□□
酒の種	○□□○□□
	○□□○□□
弾丸12発x15	○□□○□□
活性弾12発	○□□○□□
潜行弾x3	○□□○□□
衝活弾x5	○□□○□□
ストーンx24	○□□○□□
	○□□○□□
緑カードAx20	○□□○□□
緑カードSx3	○□□○□□
	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
魔香草x8	○□□○□□
魔海草x4	○□□○□□
アウェイクンポーション	○□□○□□
気付け薬x2	○□□○□□
	○□□○□□
マナチャージクリスタル5点	○□□○□□
魔晶石5点x12	○□□○□□
魔晶石4点x12	○□□○□□
	○□□○□□
消魔の守護石1点x5	○□□○□□
月光の魔符+1	○□□○□□
月光の魔符+2x2	○□□○□□

名誉アイテム	点数
名誉人族	250
レイピア級	50
「栄光なき」「正直者の」 祢々撃丸	50
野伏のセービングマント	70
バレットポーチ	50

所持金 34941 G

預金・借金 G

名誉点 所持 196 /合計 666