

キャラクター名	プレイヤー名
継谷代 群司 (つたしろ ぐんじ)	

シンドローム	バロール ウロボロス	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	刑事
オプション		年齢	34	性別	男
覚醒	憤怒	衝動	解放	初期侵食率	46%
出自	安定した家庭	経験	喪失	邂逅	エペ・シフター

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	1	0	0			1	行動値	9
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	9
精神	4	1	0			5	戦闘移動	14
社会	1	0	0			1	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	4		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	2	
運転:			芸術:			知識:レネゲイド	2		情報:UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
白兵	5r	1	10			@8 装甲無視
白兵	5r	1	14			@7 装甲無視

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
遺産継承者: 蛇王の外套		7			ウロボロスのエフェクトをひとつ習得。基本侵蝕率+8。

所持品		合計装甲:		合計回避:	
コネ: UGN幹部		7	0		
コネ: 警察官					
メモリー: ミツネ/信頼					

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
遺産継承者《レガシー》	P	N		
エペ・シフター/カラーOR	P	N	脅威	
UGNエージェント/カラーBK	P	N	疎外感	
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	6	残り財産P:	4
--------	---	--------	---

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
尾を食らう蛇	1	4	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果: 1D10点喪失。「HPダメージを与えた際に使用できる」と書かれたエフェクトひとつ使用。								
背徳の理	3	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果: 1点でもHPダメージを与えた際に使用。そのシーン間、判定ダイス+Lv*2個。								
コンセ: ウロボロス	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-Lv(下限7)。								
無形の影	1	4	メジャー	-	-	精神	-	
効果: 【精神】で代用判定。1ラウンド1回まで。								
餓えし影	1	1	メジャー	視界	単体	RC	-	
効果: 攻撃力+Lv+2の射撃攻撃。								
魔王の覇気	5	2	メジャー	視界	単体	RC	-	
効果: 命中で対象の次の攻撃力-Lv*2。この効果はシーンが終了するか対象が攻撃を行うまで持続する。								
黒の咆哮	3	4	メジャー	-	-	シンドローム	80↑	
効果: 攻撃力+Lv*4。判定ダイス-2個。								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果: 対象が判定を行う直前に使用。判定を自動失敗にする。自動成功などの判定を行えないものには使用不可。1シナリオ1回まで。								
フェイタルヒット	3	4+2	オート	至近	自身	自動	100↑	
効果: ダメージロール直前に使用。ダメージ+LvD10。1ラウンド1回まで。								
崩壊のスフィア	3	2D10	オート	視界	単体	自動	120↑	
効果: 対象が行うダメージロール直前に使用。ダメージ+Lv*2D10する。1シナリオ1回まで。								
代謝制御: イージーフェイカー	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 脳神経を完全にコントロールし、代謝機能を完璧に掌握できる。消化機能、免疫機能も完璧で健康であり、感情も望む限り徹底的に制御可能。								
偏差把握	★	-	メジャー	視界	シーン(選択)	自動	-	
効果: 重力の偏差を把握でき、周囲の物体の位置や移動ベクトルを知覚し、周りにあるものすべてがどこにあってどう動くかを認識できる。								
禁じられし業	★	3	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 他人のイージーエフェクトを打ち消す。1シナリオLv回まで。								

◆設定
 冷徹で真面目かつ使命感が強い。UGNへの忠誠心は非常に高く、任務も忠実にこなす。
 常に無表情で、喋るのも淡々としているので感情がまるで伝わってこない。慣れるとある程度解る。若干天然なところもある？
 オーヴァード歴は長く、ジャーム化した同僚や友人、離反したり裏切った「ダブルクロス」を処理及び処刑を行うことも多い。
 元々生来から感情の起伏があまり大きくないと、上記などの理由から周囲に怖がられたり何を考えてるかわからないと避けられがちでもある。

覚醒したのは学生時代で、ちょうど世界中で謎の“怪物”の目撃情報や原因不明の凶悪犯罪や事件が増え始め、UGNもまだ無い時期。
 覚醒したのもジャームの起こした事件に巻き込まれ死にかけたのがきっかけ。
 元はバロールとノイマンのクロスブリードと思われていたが、蛇王の外套と適合した事と、シンドロームの研究が進んだことによって、
 ノイマンではなくウロボロスのシンドロームであることが発覚した。
 元からウロボロスだったのか、何らかの要因でノイマンが変質したのかは不明。
 また、蛇王の外套に適合したことによって、代償の影響が性格が若干変わっている。

「こんな仕事は、出来る人間がやればいんだ。余計な傷を負う者は、少ないほうが良い。」
 「……私に“仲間や子供を殺すことも厭わない、何も感じない”と言ったのは、……あなたの方でしょう。」
 「……………少し、疲れたな……」

◆シナリオ
 1: Dirty Pair『Cobalt Plan【蒼蒼計画】』 [2020/05/25]
 2: Dirty Pair『Perfect Gray【曖昧十全】』 [2020/06/03]
 3: World to me [2020/12/5]

