キャラクター名: 汎用NPC・人間/魔導師

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔導師	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	8	1		15	2
		敏捷度	8	2		16	2
体	5	筋力	8	0		13	2
		生命力	8	3		16	2
心	10	知力	8	2		20	3
		精神力	8	4		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	5		
スカウト	4		
セージ	4		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

- 冒険者セット ○□□○□□
- テント ○□□○□□
- 手鏡 ○□□○□□
- 保存食(1週間分) ○□□○□□
- 救命草x5 ○□□○□□
- 魔香草x3 ○□□○□□

- ヒーリングポーションx8 ○□□○□□
- アウェイクポーション x3 ○□□○□□
- 魔晶石〈5点〉x12 ○□□○□□
- スカウト用ツール ○□□○□□
- ○□□○□□

所持金 1725 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
31

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 8

MP
37

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	5	8			

戦闘特技

魔法誘導	223 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
MP軽減/ソーサラー	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドワーフ語	○	
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○

装備品		説明
頭	とんがり帽子	「魔物知識判定」+2。
耳	ウサギのピアス	「聞き耳判定」+2。
顔		
首	薔薇のチョーカー	壊すとダメージ-2点。
背中	ロングマント	膝下の長さの外套。フード付き。
右手	月光の指輪	破壊すると1回だけ精神力ボーナス+2。
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手	陽光の指輪	破壊すると1回だけ生命力ボーナス+2。

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 200 /合計 200

その他メモ

自動失敗チェック

- □□□□⑤
- □□□□⑩
- □□□□⑮
- □□□□⑳
- □□□□㉕
- □□□□㉚
- □□□□㉟