キャラクター名: 汎用NPC・人間/拳闘士

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	拳闘士	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	8	2		18	3
		敏捷度	8	2		18	3
体	9	筋力	8	1		18	3
		生命力	8	4		21	3
心	4	知力	8	0		12	2
		精神力	8	3		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	5		
スカウト	4		
レンジャー	4		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	5	8	8	8
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	9	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
セスタス グラップラー専用、パンチ強化	1H	1	1	2d+ 9	10	8	1										
スパイクブーツ グラップラー専用、キック強化	1H#	1	-1	2d+ 7	10	8	11										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
テント	○□□○□□
手鏡	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□

ヒーリングポーションx8	○□□○□□
アウェイクポーションx3	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 7630 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 9	0

HP
36

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 7

MP
15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
両手利き	223 p		p
双撃	219 p		p
二刀流	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

装備品	説明
頭	
耳 ウサギのピアス	「聞き耳判定」+2。
顔	
首 薔薇のチョーカー	壊すとダメージ-2点。
背中	
右手 月光の指輪	破壊すると1回だけ精神力ボーナス+2。
腰 ブラックベルト	防護点+1。
足	
その他	

装備品	説明
左手 陽光の指輪	破壊すると1回だけ生命力ボーナス+2。

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 200 /合計 200

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟