

キャラクター名 2.5リカファイ プレイヤー名

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴	6,2,1: 規律に厳しい環境で育った		
経験点	0		5,2,3: 旅をしたことがない 2,3,1: 大怪我をしたことがある		

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	5			15	2	ファイター	2		
体	9	敏捷度	8			18	3	スカウト	1		
		筋力	8			17	2	エンハンサー	1		
心	6	生命力	7			16	2				
		知力	11			17	2				
		精神力	1			7	1				

戦闘特技					
両手利き	1-283p				p
					p
					p
					p
					p
					p
					p
					p
					p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 0 /合計 0	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	4	5	4
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		13		4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	5	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングソード	1H両	13		2d+ 4	10	4	13										
ナイフ	1H投	1		2d+ 4	10	4	1										
冒険者セットのもの。																	
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
普段着	○□□○□□
着替えセット(下着付き)	○□□○□□
手袋x2	○□□○□□
ブーツ	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□

救命草x3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 10	預金・借金
	G
	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 5	4	22

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 4	2d+ 4	2d+ 3	7

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 手袋	革製。手。
腰	
足 ブーツ	革製。足首までのもの。足。
その他	

装備品	説明
左手 手袋	革製。手。

その他メモ	自動失敗チェック
5.2: 家族・仲間の仇を討つため	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉕
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓