

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ	ワークス	UGN	エージェントC	カヴァー
オプション	キュマイラ	年齢			性別
覚醒		衝動			初期侵食率 11%
出自		経験			邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	6	0	0			6	行動値	3
感覚	0	0	0	1		1	(非装備時)	3
精神	0	1	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
通常	白兵	6r		36		
60	白兵	7r		36		
80	白兵	8r		51		
100	白兵	9r		63		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
蛇王の外套		8			

合計装甲: 8 合計回避: 0

所持品		ロイス			
蛇王の外套		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム消費
		遺産継承者 (レガシー)	P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
蹂躪する蹄	5	2	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果: ラウンド: 攻(白)+[LV*2]。【《一角鬼》使用】 攻(白)+[LV*3]。戦闘移動、全力移動、離脱を行った時に効果を受けられる。								
フルパワーアタック	5	4	セットアップ	至近	自身	自動	80↑	
効果: ラウンド: 攻(白)+[LV*5]、【行動値】0。								
一角鬼	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 素手データ変更 (白兵/〈白兵〉/0/[LV+5]/2/5m)								
原初の青:ハンティングスタイル	3	1+1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 戦闘移動。離脱可能。封鎖の影響を受けない。1シーンLV回。侵蝕値+1、侵蝕率基本値+3。								
血に飢えた跳躍	5	4	メジャー	武器	単体	〈白兵〉	リミット	
効果: 【前提:《ハンティングスタイル》】 攻(白)+[LV*3]。隠密ならダイス+2個。								
CR:キュマイラ	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: C値-LV (下限値7)。								
	★							
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								