

キャラクター名
クロム

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	14
メインクラス	タナトス	暗示	人形
サブクラス	ゴシック	寵愛点	148

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
凌辱	私が私でなくなった記憶。私はこの時から人形になった。
殺戮の天使	殺した記憶。友人を、家族を、最愛を
彼の腕の中(父の腕)	
官能	
記憶の欠片【甘い唇】	高級そうな木製の扉を開けると。大きなベッドに、壁いっぱい並ぶ本棚。机に椅子、タンス。どうやらここは寝室のようだった。
願い事	かなわなかった願い事

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	2	3
変異	1	2	3
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
かわいい衣装 (たからもの)	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
レイラ	依存	3 ①②③④⑤	
あんず	恋心	3 ①②③④⑤	
カヤブキ	依存	3 ①②③④⑤	
エルレリーゼ	信頼	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		私は人形		オート		自身	バトルパートで1Tのみ発狂無視
ポジション		無茶		オート			基本パーツを1つ損傷して判定振りなおす
メインクラス		死神		オート		自身	白兵マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		必中		オート		自身	攻撃判定値が6の時、任意の個所にダメージを与えてもよい。
メインクラス		殺劇		オート		自身	同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に判定する際、判定の出目+1、ダメージ+1してよい。
メインクラス		刹那		オート		自身	攻撃マニューバを使用した際、自身以外はラピッドジャッジ、でマニューバを使用できない。
メインクラス		断罪		ジャッジ	0	自身	白兵攻撃のみ使用可能。出目を6にし、振り直しは不可。
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ		自身	使用済みのラピッド、ジャッジ、ダメージのマニューバを一つ、再使用可能にする。
サブクラス		怪力		オート		自身	肉弾・白兵攻撃ダメージ+1
サブクラス		悪食		オート			自身の攻撃によって対象に発生させた切断判定は出目が-2される。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		アドレナリン		オート		自身	最大行動値+1
頭		けもみみ		オート			最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断
腕		ガンドレット		オート		自身	腕のみダメージに対して「防御1」、腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
腕		大鋏		アクション	3	0	白兵攻撃2+切断 (切断判定修正-2)
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート		自身	最大行動値+1
胴		ドリル		アクション	3	0	白兵攻撃2、この攻撃に対して防御はすべて無効。
胴		かわいい衣装		オート			大事な人からもらったもの。なぜずっと着ているのかわからない。