キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	**Lv.1:**		**レベル**	15
サポートクラス	サムライ	**Lv.1:**	サムライ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ドゥアン			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	27	24	9	6	7	22	9
ボーナス	9	8	3	2	2	7	3
クラス修正	3	3	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	12	11	4	2	2	8	3

HP	162
MP	111
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			11	0	4	0	8	6	17
スキル									
その他									
総計(右)			11	0	4	0	8	6	17 m
総計(左)			11	0					
総計(両)			11	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	11			11	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 27	所持金： 500	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ウィング	★	-	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果： 天翼族、ムーブアクションで飛行状態になれる。シーン終了まで持続する								
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
★ボルテクスアタック	1							
効果：								
★アームズマスタリー：刀	1							
効果：								
スピリット・オブ・サムライ1	1							
効果：								
	1							
効果：								
エンラージリミット	1							
効果：								
スタイル：ムゲン	2							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								

パッシブ（武器以外）：命中+2+3D、ダメージ+32
武器攻撃力：数珠丸+トゥーハンドアタック1+ラディアントエッジ　計28（命中修正-1）
前提：バーサーク使用　ダメージ+15
ムーブ：ファストセット・Lv4レイジ　ダメージ+40
マイナー:フルスイング　ダメージ+28
メジャー：ストラグルクラッシュ　バッシュで2回攻撃　2回目には更に+2D　ただし初撃を外すと終わり

コスト：26と刀1本（刀持ち直し：ムゲン+アウトストリップ　コスト6）
1発目：命中12+5D ダメージ143+7D
2発目：命中12+5D ダメージ143+9D（※初撃が当たれば）

構想1と比べて命中は1劣る、ダメージは一撃あたり2+4D（期待値で16）上回る
ただしストライクバック無し、トゥルーアイ無し

身を守る術がパーフェクトボディしか無い状態はさすがに怖いか

構想1の利点：ストライクバック、トゥルーアイ
構想2の利点：レベル4レイジ、レベル5バッシュ、パーフェクトボディ、ファーストストライク

トゥルーアイ入れるのはアリだがクールランニング切ってるのでストライクバックはキツめ。
あと、ボスが本気を出す場面で刀持ってない確率が高いので肝心な場面でトゥルーアイ発動できない可能性あり