キャラクター名

呉葉　結

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	1	1	3
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		少女		ラピッド	0	0	対象の姉妹一人と対話判定を行う
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0～1	対象の受けたダメージを肩代わりする。
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果参照	0～1	コストとして基本パーツ一つ損傷。支援２か妨害２
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツ１つ修復
サブクラス		時計仕掛け		オート			改造３パーツを追加で獲得
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		カンフー		オート			1
頭		猫耳（けもみみ）		オート			１。大失敗でも損傷しない
頭		猫目（エンバーミング）		ジャッジ	2	0	妨害２。１ターンに何度でも使用可
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		リミッター		オート			このパーツがバトルパート中に損傷した場合、宣言することで最大行動値＋２してもよい。
胴		石肌（アーマースキン）		ダメージ	0	自身	防御１
胴		毛皮（やぶれひまく）		ダメージ	0	自身	防御２
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトルパート終了時このパーツと損傷した基本パーツ１つを修復して良い
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１