キャラクター名: ウォード

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	男	年齢	38
冒険者Lv	4	経歴	有名人の友達がい居る(いた)		
経験点	50		始まりの剣を求めている(いた)		
			決して手放せない小物がある　　旅に出た理由：家族を養うため		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	10			14	2
		敏捷度	8			12	2
体	8	筋力	7			15	2
		生命力	11			19	3
心	9	知力	9	1		19 + 1	3
		精神力	9	3		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	1		
プリースト/月神シーン	4		
セージ	2		

戦闘特技

魔法拡大/数	1-289p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語		○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 78 /合計 78

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能			合計値	0	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
ランタン	○□□○□□
油x3	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
手鏡	○□□○□□
羽ペンx2	○□□○□□
インクx2	○□□○□□
羊皮紙x2	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
お守り	○□□○□□
魔晶石(5点)x3	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1381 G　　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	6

HP
31

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 7

MP
36

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	1	4			
神聖魔法	4	7			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首　聖印(シーン)	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手　知性の指輪	

その他メモ

神殿で神に仕える質素な生活をしていたが、ある日弟夫婦が事故に遭い、命を落とす。
残された姪を飢えさせないためにも、友人でもある司教に冒険者ギルドへ紹介してもらい、稼ぎが良いであろう冒険者となった。
もともと神殿の気風から争いを好まなかったが、弟夫婦の事故の原因が蛮族にあったため、より争いというものを厭うようになる。
姪から貰ったお守りを胸に、冒険者として金を稼ぐ以外にも、争いを無くすほどの力を秘めたもの……始まりの剣を求めている。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟