

キャラクター名
 伯楽 零(はくらく れい)

プレイヤー名

| | | | | | |
|--------|-------------------|------|-----|-------|------|
| シンドローム | ブラム=ストーカー パロール | ワークス | 作業員 | カヴァー | 探偵 |
| オプション | | 年齢 | | 性別 | 男 |
| 覚醒 | 死 | 衝動 | 飢餓 | 初期侵食率 | 32 % |
| 出自 | 疎まれた子 | 経験 | 伝説 | 邂逅 | 借り |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 25 |
| 肉体 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 行動値 | 11 |
| 感覚 | 3 | 1 | 0 | | | 4 | (非装備時) | 11 |
| 精神 | 3 | 0 | 0 | | | 3 | 戦闘移動 | 16 |
| 社会 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 全力移動 | 32 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|--------|----|----|---------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | RC | | | 交渉 | | 1 |
| 回避 | 1 | | 知覚 | 1 | | 意志 | | | 調達 | | 1 |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: 推理 | 5 | | 情報: UGN | | 1 |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 所持品 | | 合計装甲: | 0 | 合計回避: | 0 |
|--------|---------|---------|----|-------|----|
| 手袋 | | | | | |
| ロイス | | | | | |
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | マス | 消費 |
| 古代種 | P | N | | | |
| A2 | P 庇護 | N 脅威 | | | |
| 千昌くん | P 尽力 | N 執着 | | | |
| 獄楽会 | P 好奇心 | N 不安 | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| 最大財産P: | 4 | 残り財産P: | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|-----------|-------------------------------------|------|-------|----|-----|-----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| 斥力の矢 | 1 | 2 | マイナー | 至近 | 自身 | - | - | |
| 効果: | 射撃武器作成[命中-1、攻撃力lv*2、視界] | | | | | | | |
| コンセ:ブラム | 2 | 2 | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 滅びの一矢 | 2 | 2 | メジャー | - | 単体 | 射撃 | - | |
| 効果: | ダイス+lv+1、 | | | | | | | |
| 生命吸収 | 5 | 4 | メジャー | - | 単体 | ブラム | 80↑ | |
| 効果: | 1点ダメージで対象はlv*3のHPを失いその分回復する。シナリオ3回。 | | | | | | | |
| ブラッドボム | 3 | 1 | メジャー | □ | □ | ブラム | □ | |
| 効果: | 1点ダメージで(lv□1)dのダメージ。自身も同じ分のHP失う。 | | | | | | | |
| 不死者の恩寵 | 2 | 5 | リリナップ | 至近 | 自身 | □ | □ | |
| 効果: | (lv+2)d+肉体分HP回復 | | | | | | | |
| 紡ぎの魔眼 | 3 | 1 | オート | 至近 | 自身 | □ | - | |
| 効果: | 判定ダイス+lv、R1回 | | | | | | | |
| グラビティバインド | 3 | 3 | オート | 視界 | 単体 | □ | □ | |
| 効果: | 判定達成値□lv*3、R1回 | | | | | | | |
| インペリアルガード | 3 | 3 | オート | 至近 | 自身 | □ | D | |
| 効果: | HPダメージ□2d、シナリオlv回 | | | | | | | |
| 時の棺 | 1 | 10 | オート | 視界 | 単体 | □ | 100 | |
| 効果: | 判定を自動失敗にする。 | | | | | | | |
| メモリー | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 瀉血 | ★ | □ | □ | 至近 | 自身 | □ | □ | |
| 効果: | 口から吐く | | | | | | | |
| かしく歯車 | ★ | □ | □ | 至近 | 自身 | □ | □ | |
| 効果: | さくらんぼの蓋で蝶々結びができる | | | | | | | |

降血探偵
 ボク、キミ、○○くん

持ち込まれたわけではない事件にまで嫌々として首を突っ込み、「さあ行くぞ」のところで血を吐いて倒れる。
 本人は「持病の癪が〜」と言っている。

攻撃のイメージは宙に浮いた血の弾を撃ち出す感じ
 血みどろになりながら戦います。

通過シナリオ
 ・ Detective's Damned Day
 ・ 酔生夢死の箱庭ゲーム
 ・ ザー キフテッド
 ・ ホンキートンクステップ

