キャラクター名: シンセ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	5	経歴	田舎で育った		
経験点	2470		商売を手伝ったことがある		
			本から大きな影響を受けたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	11	2		20	3
		敏捷度	6	1		14	2
体	10	筋力	7	1		18 + 1	3
		生命力	4	1		15	2
心	4	知力	9			13	2
		精神力	6	1		11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
スカウト	1		
レンジャー	1		
セージ	1		

戦闘特技			
全力攻撃	1-286p		p
なぎ払い	1-288p		p
武器習熟A/メイス	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	8	7	8
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		7	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	1H両	17		2d+ 8	10	8	17										
バスタードソード	2H片	17		2d+ 8	10	8	27										
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 9	12	9	20										
ヘビーメイス	2H片	15	1	2d+ 9	12	9	30										
シェルブレイカー	1H両	18	1	2d+ 9	12	9	28										
シェルブレイカー	2H片	18	1	2d+ 9	12	9	38										
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 7	4

HP
30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 6

MP
11

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 剛力の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

父は元傭兵。引退後、田舎で商売を始め成功した。
母とは幼い頃に死別。一人娘として溺愛されて育った。
父親に似て戦闘センスがあったが調子に乗った結果、蛮族に負けて死にかけたことがある。
それ以来大人しくしていたが、とある冒険者の自叙伝を読み冒険者に憧れる。

蛮族への恐怖心はまだあるが今のままでいいのかと悩み、成人を迎えたことをきっかけに
「恐怖に打ち勝つため」冒険に出ようと決めた。

負けることへの恐怖からすぐに全力攻撃をしようとする。
最近は金欠の恐怖とも戦っている。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
シンセ

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット ○□□○□□
スカウト用ツール ○□□○□□
救命草x10 ○□□○□□
アウェイクポーション ○□□○□□
ヒーリングポーションx3 ○□□○□□
魔香草x2 ○□□○□□
薬師道具セット ○□□○□□
陽光の魔符 ○□□○□□

所持金 5877 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 42 /合計 42