キャラクター名
サーミ

プレイヤー名

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	密偵	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	5	経歴	血縁者と死別したことがある		
経験点	20		規律に厳しい環境で育った		
			家族に魔法使いがいる（いた）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	3			16 + 2	3
		敏捷度	8	1		22 + 2	4
体	5	筋力	9	2		16	2
		生命力	6	2		13	2
心	7	知力	10	1		18	3
		精神力	3			10	1

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	4		
スカウト	5		
セージ	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
トレジャーハント	2120p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
両手利き	1-283p		p
双撃	1-280p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語		○
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	4	7	8	6
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー	合計値		9	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アイアンボックス グラップラー専用。パンチを強化	1H	10	1	2d+ 8	11	6	10										
アイアンボックス グラップラー専用。パンチを強化	1H	10	1	2d+ 8	11	6	10										
シンプレート グラップラー専用。キックを強化	1H#	15	-1	2d+ 6	11	6	25										
投げ 投げ攻撃のデータ	2H	0		2d+ 0	12	0	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 9	3

HP
28

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 6

MP
10

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 疾風の腕輪	敏捷度+2 P339
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 宗匠の腕輪	器用度+2 P339

その他メモ

ホッキョクオオカミ。他に生き方がなくて旅に出た。
親が一族の規律を破り粛清されたため出奔。
一族を抜け魔法使いとして身を立てているらしい兄(カーム/人間)を頼ろうとしたが見つからなかった。
荒事は好まないものの生活がかかっているのでお仕事を頑張る所存。お金が好き。

↓チャットパレット用↓

2d+{グラップラー}+({器用度}/6)-1+{命中} 【命中力判定】シンプレート
k25+{グラップラー}+({筋力}/6)+{攻撃}@11 【威力】シンプレート

2d+{グラップラー}+({器用度}/6)+{命中} 【命中力判定】投げ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
サーミ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
精密ツールセット	○□□○□□
罠探知の棒	○□□○□□
陽光の魔符	○□□○□□

所持金	3382 G
預金・借金	G

名誉アイテム	点数