

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	バーサーカー	Lv.1:	バーサーカー	性別	女
称号クラス				年齢	300歳以上
種族	アンデッド			境遇	記憶喪失
出自(効果)	追跡			目標	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	13	9	9	12	15	6
ボーナス	2	4	3	3	4	5	2
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	3	6	4	3	6	5	2

HP	50
MP	51
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ヘビークロスボウ	30m	-1	7	0	0	0	-4	0
左手									
頭部	ドミノ					2			
胴部	ローブ					2			
補助	トラベラーズマント					2			
装身具									
能力値			6	0	4	0	5	10	8
スキル									
その他									
総計(右)			5	7					
総計(左)					4	6	5	6	8
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 3 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険セット	
野菜	
MPポーション	

現在重量: 11
 最大重量: 12
 所持金: 975
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アストラルボディ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	筋力ではなく精神で道具所持							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果:	武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL							
インタラプト	★							シナリオ1回
効果:	スキル打消し							
ランナップ	★	3	セットアップ					
効果:	戦闘移動か離脱を行う							
バーサーク	3	3	マイナー		自身			
効果:	武器攻撃力+SL×3、リアクション-1D。シーン終了かマイナー解除まで。							
アームズマスタリー:両	★		パッシヴ					
効果:	両手武器の命中ダイス+1 d							
ソウルヒート	2	3	バーサーク					
効果:	狂戦士化SL+1を受ける							
フェイタルフィニッシュ	2		自攻撃で敵戦闘不能時					シーン1回
効果:	シーン中、攻撃のダメージ+SL+1 d							
ファインドトラップ	1							
効果:	罠探索の感知判定に+1D							
トラッキング	1							
効果:	追跡の感知判定に+1D							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

初期スキル
 シーフ: インタラプト、ワイドアタック、ランナップ
 バーサーカー: バーサーク、アームズマスタリー: 両

「面倒ゴトはキライデス……100G? すべてワタシにお任せください!」
 「そんなコトより、報酬の話デス、お金デス、マネーデス、ゴールドデス!」

異世界からエリンに迷い込んだ外訪者。何者かを追いかけてきたような気はするが、世界渡りの影響か、記憶はおぼろげ。この世界にやってきた目的もあったはずだが、肉体と一緒に彼方へと失ってしまった。ただ、その目的を果たすには、金を集めるのが一番……らしい?

普段は村はずれ、森の中にある質素な小屋で暮らしており、山菜や野草、動物を取っては村へと売りに来る狩人と認識されている。300年以上、この地で暮らしている生き字引(霊体だが)としても知られており、困ったこと(大抵は森の案内、野草や動物の調達)があるとアイラを訪ねるとよいとも言われているが、本人はそうした面倒事を嫌っている。そんなアイラを動かすには、一握りの小銭があればいい。300年を過ごしているが、人間社会とあまり関わってこなかったアイラは金にガメつい、相場をわかっていない。10Gも払えば、自分の庭のように熟知している住まいの森も詳細に案内してくれるだろう(案内屋の相場は100G~)残念な金の亡者だが、そこがまた愛嬌として受け入れられている。