

キャラクター名 \_\_\_\_\_ プレイヤー名 \_\_\_\_\_

|            |        |       |       |     |    |
|------------|--------|-------|-------|-----|----|
| メインクラス     | ウォーロード | Lv.1: | ウォーリア | レベル | 15 |
| サポートクラス    | サムライ   | Lv.1: | サムライ  | 性別  |    |
| 称号クラス      |        |       |       | 年齢  |    |
| 種族         | ドゥアン   |       |       | 境遇  |    |
| 出自<br>(効果) |        |       |       | 目標  |    |

|       | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |      |     |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|------|-----|
| 基本値   | 27 | 24 | 9  | 6  | 7  | 22 | 9  |      |     |
| ボーナス  | 9  | 8  | 3  | 2  | 2  | 7  | 3  |      |     |
| クラス修正 | 3  | 3  | 1  | 0  | 0  | 1  | 0  |      |     |
| 他修正   |    |    |    |    |    |    |    |      |     |
| 能力値   | 12 | 11 | 4  | 2  | 2  | 8  | 3  |      |     |
|       |    |    |    |    |    |    |    | HP   | 162 |
|       |    |    |    |    |    |    |    | MP   | 111 |
|       |    |    |    |    |    |    |    | フェイト | 5   |

| 装備品   | 射程 | 命中  | 攻撃  | 回避  | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手    |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 左手    |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 頭部    |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 胴部    |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 補助    |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 装身具   |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 能力値   |    | 11  | 0   | 4   | 0  | 8  | 6  | 17 |
| スキル   |    |     |     |     |    |    |    |    |
| その他   |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 総計(右) |    | 11  | 0   |     |    |    |    |    |
| 総計(左) |    | 11  | 0   | 4   | 0  | 8  | 6  | 17 |
| 総計(両) |    | 11  | 0   |     |    |    |    | m  |
| ダイス数  |    | 2 d | 2 d | 2 d |    |    |    |    |

|        | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数  |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 2   |     |     | 2  | + 2 d |
| トラップ解除 | 11  |     |     | 11 | + 2 d |
| 危険感知   | 2   |     |     | 2  | + 2 d |
| エネミー識別 | 2   |     |     | 2  | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2   |     |     | 2  | + 2 d |
| 魔術判定   |     |     |     |    | + d   |
| 呪歌判定   |     |     |     |    | + d   |
| 錬金術判定  |     |     |     |    | + d   |

|        |     |
|--------|-----|
| 現在重量:  | 0   |
| 最大重量:  | 27  |
| 所持金:   | 500 |
| 預金・借金: |     |

| スキル名           | SL                                | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定   | 制限 | メモ |
|----------------|-----------------------------------|-----|-------|----|----|------|----|----|
| ウイング           | ★                                 | -   | ムーブ   | -  | 自身 | 自動成功 |    |    |
| 効果:            | 天翼族、ムーブアクションで飛行状態になれる。シーン終了まで持続する |     |       |    |    |      |    |    |
| バッシュ           | 2                                 | 4   | メジャー  | 武器 | 単体 | 命中   |    |    |
| 効果:            | 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]            |     |       |    |    |      |    |    |
| ★ボルテクスアタック     | 1                                 |     |       |    |    |      |    |    |
| 効果:            |                                   |     |       |    |    |      |    |    |
| ★アームズマスターリー: 刀 | 1                                 |     |       |    |    |      |    |    |
| 効果:            |                                   |     |       |    |    |      |    |    |
| スピリット・オブ・サムライ1 | 1                                 |     |       |    |    |      |    |    |
| 効果:            |                                   |     |       |    |    |      |    |    |
|                | 1                                 |     |       |    |    |      |    |    |
| 効果:            |                                   |     |       |    |    |      |    |    |
|                |                                   |     |       |    |    |      |    |    |
| 効果:            |                                   |     |       |    |    |      |    |    |
|                |                                   |     |       |    |    |      |    |    |
| 効果:            |                                   |     |       |    |    |      |    |    |
|                |                                   |     |       |    |    |      |    |    |
| 効果:            |                                   |     |       |    |    |      |    |    |
|                |                                   |     |       |    |    |      |    |    |
| 効果:            |                                   |     |       |    |    |      |    |    |
|                |                                   |     |       |    |    |      |    |    |
| 効果:            |                                   |     |       |    |    |      |    |    |
|                |                                   |     |       |    |    |      |    |    |
| 効果:            |                                   |     |       |    |    |      |    |    |
|                |                                   |     |       |    |    |      |    |    |
| 効果:            |                                   |     |       |    |    |      |    |    |

バッシュ(武器以外) : 命中+2+3D、ダメージ+32  
 武器攻撃力: 数珠丸+トゥーハンドアタック1+ラディアントエッジ 計28 (命中修正-1)  
 前提: パーサーク使用 ダメージ+15  
 ムーブ: ファストセット・レイジ ダメージ+30  
 マイナー: フルスイング ダメージ+28  
 メジャー: ストラグルクラッシュ バッシュで2回攻撃 2回目には更に+2D ただし初撃を外すと終わり

コスト合計: 26と刀1本(刀持ち直し: クイックシフト コスト4)  
 1発目: 命中12+5D ダメージ133+4D  
 2発目: 命中12+5D ダメージ133+6D (※初撃が当たれば)

構想1と比べて命中は1劣る、ダメージは一撃あたり-8+1D(期待値で4.5劣る)  
 ツール・アイの軽減量は14。構想1の方が4高い  
 フルスイング乗せないときの攻撃力はバッシュが2なので1D上回る。固定値は意外と変わらない  
 構想1、結構優秀ね…

構想2と比べると命中は同じ、ダメージは大きく劣る代わりにストライクバックあり

器用にしたら貧乏になったでござる。  
 構想1にパフェゴとファーストストライク突っ込めれば構想1の方がいいけど…梓あったっけ…?  
 あと構想1はバッシュが1なのがあまりにも切ない。  
 現状構想1はストライクバックが3だからこれを2にしてストスト入れられるけど。