

キャラクター名
ルナリア・ナイトレイ

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス		ワークス	UGN支部長D	カヴァー	ビルオーナー
	ソラリス					
オプション			年齢	19	性別	女性
覚醒	渴望	衝動	自傷	初期侵食率	33%	
出自	名家の生まれ	経験	平凡への憧れ	邂逅	いいひと(郡深紅)	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	0	1			1	行動値	4
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	6	1	2			9	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		9
回避			知覚			意志	1		調達		2
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN		3
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
御旗の女神		0				女王の降臨+戦乙女の導き ダイス+1個、攻撃力+5
Liberate Marionette		0				女王の降臨+狂戦士 ダイス+14個、クリティカル値-1
射撃攻撃	交渉	9r+9		1		恐怖+コンセ
闘争の記憶	交渉	14r+9		6		導き+恐怖+コンセ

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:		0	合計回避:		0
コネ: UGN幹部							
コネ: 警察官							
コネ: 研究者							
コネ: コーポレート							
コネ: マスメディア							
コネ: 要人への貸し							
思い出の一品							
専門書: レネゲイド							
情報収集チーム							
最大財産P:	22	残り財産P:	10				

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	ダイス	消費
超血統(フルブラッド)	P	N		
郡深紅	P 信頼	N 不安		
八乙女 優作	P 誠意	N 猜疑心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト: ソラリス	2	2	-	-	-	-	-	
効果:	C値を-LV(下限値7)							
女王の降臨	3	5	セットアップ	至近	自身	自動	ピュア	
効果:	タイミング: メジャー、難易度: 自動のソラリスエフェクトを使用。1シナリオLV回まで							
戦乙女の導き	5	2	メジャー	至近	単体	自動	-	
効果:	対象が次に行うメジャーアクションのダイスを+Lv個、攻撃力を+5する							
狂戦士	7	5	メジャー	視界	単体	自動	80%	
効果:	対象が次に行うメジャーアクションの判定のクリティカル値-1、ダイスを+Lv×2個							
絶対の恐怖	1	3	メジャー	視界	-	対決	-	
効果:	攻撃力+Lvの射撃攻撃を行う。装甲値無視							
メモリー	1							
効果:	対象: 父親 (N 隔意)							
声無き声	★	-	メジャー	視界	シーン(選択)	自動	-	
効果:	あなたの脳内に直接話しかけています...							
隠し味	★	-	メジャー	至近	効果参照	自動	-	
効果:	味は良いですよ。見た目は...ともかく...							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

UGN白樺市支部の支部長。
良家に生まれ、能力が備わったと解るや否や両親の庇護のもと手厚い指導を受けて支部長として配属されたが、手綱を握っていたのは父であり、彼女は「お飾りの人形」と擲擲されていた。
1年後、裏社会に関わっていた両親が事故か事件かわからぬまま死亡し、支部長の座と空の実績だけが残されたのだった。
自己評価が著しく低い、できることが欲しい、認められたいという気持ちは強く、支部長として可能な限りを尽くそうとしている。
日本人の血は1/4だが、日本生まれ日本育ち。

戦闘スタイルは交渉と支援の両立型。
<女王の降臨>と支援を組み合わせる自己強化と攻撃を行う。
特にDロイスの影響を受けた<狂戦士>は強力。
能力で相手に呼び起こさせた「恐怖」は実際の痛みとなり、敵を蝕んでいく。