キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		亡者の目覚め		アクション	3	0-1	増援（ゾンビ＊サイコロの出目）
		死者暴走		アクション	2	0-1	増援(グール1)対象エリアからレギオン1体破壊
		精神汚染		アクション	3	0-1	精神攻撃1
		念動力		ラピッド	3	0-2	移動１
		重圧		ジャッジ	1	0-1	妨害１
		死人指揮		ジャッジ	0	0-1	支援2 自身には使用不可
		屍肉の盾		ダメージ	1	自身	同エリアのレギオンで攻撃軽減　１ターンに何度でも使用可能
		培養カプセル		ダメージ	1	自身	防御２
		精神バリア		ダメージ	1	自身	防御1+切断無効
		エネルギー相殺		ダメージ	0	自身	防御1+爆発無効
		リミッター		オート			損傷したら＋２
		オートバランサー		オート			転倒、移動を無効にして良い
		フローター		オート			自対象の肉白攻撃判定-1(全体は自身のみ-1)
		培養液		オート			パーツが損傷してもターン終了までマニューバ使用可能
		のうみそ		オート			2
		覚醒領域		オート			2
		めだま		オート			1
		しんぞう		オート			1
		アドレナリン		オート			1
		カプセル装甲		オート			
		カプセル装甲		オート			