キャラクター名

かみかぜアリス

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	1	0	1
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		お姫様		ダメージ	0	0～1	ダメージを受けた際，対象の姉妹の次のアクションコスト-1
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツを一つ修復
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0～1	対象が受けたダメージを肩代わりする．何回でも使用可能
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	Ｌｖ３改造パーツ一つ追加で取得
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御１＋爆発無効化
腕		チェーンソー		アクション	3	0	白兵攻撃２＋切断
胴		どろどろ		ダメージ	1	0～1	自身がダメージを受けた際，その対象に「肉弾攻撃２」
胴		サイボーグ		ダメージ	0	自身	防御２
脚		ゾンビボム		ダメージ	0	0	このパーツの損傷時，「判定8，砲撃攻撃2＋爆発+全体攻撃」を与える
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値＋１
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	自身	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１