

キャラクター名
Mello・Stark(メロ・スターク)

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー ブラム=ストーカー	ワークス	レネゲイドビーイングB	カヴァー	
オプション		年齢	一応若くは見える	性別	両性
覚醒	憤怒	衝動	解放	初期侵食率	48%
出自	ウォッチャー	経験	殺戮の日々	邂逅	恩人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	2	0	0			2	行動値	14
感覚	4	1	0	1		6	(非装備時)	14
精神	2	0	0			2	戦闘移動	19
社会	0	0	0	1		1	全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	4		RC			交渉		
回避	2		知覚	1		意志	1		調達	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:裏社会	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ナイフ	射撃	6r+3		2		儀式用ナイフの方が表現的には近いかもしれない
審問・魔女の針“キトリ”	射撃	6r+3		8		血で強化した武器を投擲。メモ欄参照
肅清・串刺し刑“インペイルメント”	射撃	6r+3		8		血で強化した武器を範囲に投擲。メモ欄参照

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
使用人(ベリル)	
ウェポンケース	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
仲間	P 友情	N 不信感		
復讐者	P 純愛	N 不信感		
八重樫若菜	P 有為	N 猜疑心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセ:ブラム	2	2	メジャー					
効果:	C値-Lv(下限値7)							
赫き弾	4	2	メジャー	武器		対決		
効果:	射撃攻撃力+[Lv*2]。メインプロセス終了時HP-3							
赤河の支配者	3	2	オート	至近	自身	自動		
効果:	自身の受ける(予定)ダメージ-[1D+Lv*2]点							
紅の王	3		常時	至近	自身	自動	ピュア	
効果:	「HP●点消費」の効果によるHP消費-Lv(最低0)。侵蝕率のボーナス効果を受けない。基本侵蝕率+3							
血の宴	2	3	メジャー		範囲(選択)	対決		
効果:	1シナリオLv回まで範囲(選択)に変更							
ヒューマンズネイバー	1		常時	至近	自身	自動	RB	
効果:	衝動判定D+Lv個。侵蝕率のボーナス効果を受けない。基本侵蝕率+5							
オリジン:レジェンド	1	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果:	シーン間【精神】を使用した判定達成値+[Lv*2]							
ブラッドリーディング	1			至近	単体	自動		
効果:	血や体液は嘘をつかない(知覚判定入るか)							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

コンボ: 審問・魔女の針“キトリ”
 条件:
 組み合わせ: コヤトトレイト:ブラム+赫き弾(+紅の王)
 タイミング:メジャー 技能:<射撃>
 難易度:対決 対象:単体
 射程:10m 侵蝕値:4
 ダイス:5(100%↑時5) CR値:8(100%↑時7)
 攻撃力:10(100%↑時12)

コンボ: 肅清・串刺し刑“インペイルメント”
 条件:
 組み合わせ: コヤトトレイト:ブラム+赫き弾+血の宴(+紅の王)
 タイミング:メジャー 技能:<射撃>
 難易度:対決 対象:範囲(選択)
 射程:10m 侵蝕値:7
 ダイス:5(100%↑時5) CR値:8(100%↑時7)
 攻撃力:10(100%↑時12)

1シナリオLv回まで