キャラクター名	プレイヤー名
Baal・Zebubu	

シンドローム	キュマイラ ブラム＝ストーカー	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	万屋
オプショナル		年齢	19	性別	女
覚醒	感染	衝動	解放	初期侵食率	32 %
出自	疎まれた子	経験	危険な仕事	邂逅	腐れ縁

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	0			5
感覚	2	0	0			2
精神	1	0	0			1
社会	1	0	0			1

HP	31
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	10		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	6	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	6	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
一角鬼	白兵	5r+10	2	14		〈一角鬼〉後のデータ
付属肢	白兵	16r+10		14		装甲無視、命中時回復12自傷2
大腕蟲	白兵	18r+10		41		付属肢に5と6を追加、回復12自傷7
殺戮器官・大腕鋏	白兵	29r+10		51		100↑時、回復16自傷10

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
羅刹〈タイラント〉	P	N		
UGN	P 懐旧	N 無関心		
	P 誠意	N 不信感		
	P 連帯感	N 無関心		
	P 誠意	N 無関心		
	P 感服	N 無関心		
	P 感服	N 無関心		

最大財産P: 14	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
メモリー:外なるもの	○							
効果：								
メモリー:FHの記憶	○							
効果：								
コンセントレイト:ブラム=ストーカー	2	2	メジャー					
効果：	C値-lv							
一角鬼	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	素手を攻撃力lv+5 5mの白兵武器に							
渇きの主	3	4	メジャー	至近	単体	対決		
効果：	装甲無視 命中時lv*4回復							
完全獣化	3	6	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	シーン中肉体+lv+2							
ブラッドバーン	3	4	メジャー			対決	80	
効果：	攻撃力lv*4 メインプロセスに5ダメージ							
フルパワーアタック	3	4	セットアップ	至近	自身	自動	80	
効果：	攻撃力lv*5 自身の行動値を0に							
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	移動 1シーンlv回							
血の宴	2	3	メジャー		範囲選択	対決		
効果：	攻撃対象を範囲選択に変更 1シナリオにlv回							
鮮血の一撃	5	2	メジャー	武器		対決		
効果：	白兵攻撃ダイスlv+1							
始祖の血統	3	4	メジャー				100	
効果：	ダイス+lv*2、自傷3ダメ							
神獣撃	3	2	メジャー	武器	単体	対決	80	
効果：	ダメージダイス+lv+2 完全獣化解除							

元UGNチルドレンにして元FH構成員の麗しい少女、青年女性。
奇妙な来歴を辿った彼女は現在裏社会にも通じるような万屋を経営している。
彼女の生まれはUGNチルドレンであったが、余りにも醜悪かつ危険性の高い能力に加え、当人の無機質な昆虫の様な人格から上層部では凍結処が検討されていた。
そんな時に当時UGN襲撃作戦に参加していた春日恭二に拾われFHの構成員となった。
しばらくは春日恭二の下でエージェントとして活動していたが、
春日恭二が幾多の敗北を積み重ね始める前後の時期にFHから離反してフリーランスの便利屋、万屋となった。
人間的な性格は後天的に身に着けたが能力の潜在的な危険性は変わらずであり、
大規模な環境汚染を引き起こしかねない為、UGNとFHの両方から警戒されている。

付属肢 80↓
一角鬼lv1+完全獣化lv3後 渇きの主lv3+コンセlv2+鮮血の一撃lv5
16dx8+3 攻撃力+14 射程5m コスト9→8 回復12 自傷2

大腕蟲 80↑
一角鬼lv1+完全獣化lv3後 渇きの主lv3+コンセlv2+鮮血の一撃lv5+ブラッドバーンlv3+フルパワーアタックlv3
18dx8+3 攻撃力+41 射程5m コスト9→16 回復12 自傷7 行動値0

殺戮器官・大腕鋏 100↑
一角鬼lv2+完全獣化lv4後 渇きの主lv4+コンセlv3+鮮血の一撃lv6+ブラッドバーンlv4+フルパワーアタックlv4+始祖の血統lv4
29dx7+3 攻撃力+51 射程5m コスト9→20 回復16 自傷10 行動値0

キャラクター名: Baal・Zebubu

プレイヤー名:

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
体系維持	★		常時	至近	自身	自動		
効果：								
かしずく歯車	★		メジャー	至近	自身	自動		
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								