

キャラクター名 Baal・Zebubu

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ブラム=ストーカー		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	万屋
	オプション		年齢	19	性別	女
覚醒	感染	衝動	解放	初期侵食率	32	%
出自	疎まれた子	経験	危険な仕事	邂逅	腐れ縁	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	4	1	0			5	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	1	0	0			1	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	10		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	6	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	6	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
一角鬼	白兵	5r+10	2	14		〈一角鬼〉後のデータ
付属肢	白兵	16r+10		14		装甲無視、命中時回復12自傷2
大腕蟲	白兵	18r+10		41		付属肢に5と6を追加、回復12自傷7
殺戮器官・大腕鉞	白兵	29r+10		51		100↑時、回復16自傷10

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲: 0    合計回避: 0

所持品		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	タス	消費
羅刹〈タイラント〉	P	N			
UGN	P 懐旧	N 無関心			
	P 誠意	N 不信任			
	P 連帯感	N 無関心			
	P 誠意	N 無関心			
	P 感服	N 無関心			
	P 感服	N 無関心			
最大財産P:	14	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
メモリー:外なるもの	○							
効果:								
メモリー:FHの記憶	○							
効果:								
コンセントレイト:ブラム=ストーカー	2	2	メジャー					
効果:	C値-Iv							
一角鬼	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	素手を攻撃力Iv+5 5mの白兵武器に							
渴きの主	3	4	メジャー	至近	単体	対決		
効果:	装甲無視 命中時Iv*4回復							
完全獣化	3	6	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	シーン中肉体+Iv+2							
ブラッドバーン	3	4	メジャー			対決	80	
効果:	攻撃力Iv*4 メインプロセスに5ダメージ							
フルパワーアタック	3	4	セットアップ	至近	自身	自動	80	
効果:	攻撃力Iv*5 自身の行動値を0に							
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	移動 1シーンIv回							
血の宴	2	3	メジャー		範囲選択	対決		
効果:	攻撃対象を範囲選択に変更 1シナリオにIv回							
鮮血の一撃	5	2	メジャー	武器		対決		
効果:	白兵攻撃ダイスIv+1							
始祖の血統	3	4	メジャー				100	
効果:	ダイス+Iv*2、自傷3ダメージ							
神獣撃	3	2	メジャー	武器	単体	対決	80	
効果:	ダメージダイス+Iv+2 完全獣化解除							

元UGNチルドレンにして元FH構成員の麗しい少女、青年女性。  
 奇妙な来歴を辿った彼女は現在裏社会にも通じるような万屋を経営している。  
 彼女の生まれはUGNチルドレンであったが、余りにも醜悪かつ危険性の高い能力に加え、当人の無機質な昆虫の様な人格から上層部では凍結処が検討されていた。  
 そんな時に当時UGN襲撃作戦に参加していた春日恭二に拾われFHの構成員となった。  
 しばらくは春日恭二の下でエージェントとして活動していたが、  
 春日恭二が幾多の敗北を積み重ね始める前後の時期にFHから離反してフリーランスの便利屋、万屋となった。  
 人間的な性格は後天的に身に着けたが能力の潜在的な危険性は変わらずであり、  
 大規模な環境汚染を引き起こしかねない為、UGNとFHの両方から警戒されている。

付属肢 80↓  
 一角鬼Iv1+完全獣化Iv3後 渴きの主Iv3+コンセレイトIv2+鮮血の一撃Iv5  
 16dx8+3 攻撃力+14 射程5m コスト9→8 回復12 自傷2

大腕蟲 80↑  
 一角鬼Iv1+完全獣化Iv3後 渴きの主Iv3+コンセレイトIv2+鮮血の一撃Iv5+ブラッドバーンIv3+フルパワーアタックIv3  
 18dx8+3 攻撃力+41 射程5m コスト9→16 回復12 自傷7 行動値0

殺戮器官・大腕鉞 100↑  
 一角鬼Iv2+完全獣化Iv4後 渴きの主Iv4+コンセレイトIv3+鮮血の一撃Iv6+ブラッドバーンIv4+フルパワーアタックIv4+始祖の血統Iv4  
 29dx7+3 攻撃力+51 射程5m コスト9→20 回復16 自傷10 行動値0

