

キャラクター名  プレイヤー名

|            |       |       |     |     |     |
|------------|-------|-------|-----|-----|-----|
| メインクラス     | ウォーリア | Lv.1: |     | レベル | 3   |
| サポートクラス    | モンク   | Lv.1: | モンク | 性別  | 男   |
| 称号クラス      |       |       |     | 年齢  | わかい |
| 種族         | ヒューリン |       |     | 境遇  | 傷病  |
| 出自<br>(効果) | 王侯貴族  |       |     | 目標  | 好奇心 |

|       | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値   | 13 | 15 | 8  | 8  | 8  | 15 | 9  |
| ボーナス  | 4  | 5  | 2  | 2  | 2  | 5  | 3  |
| クラス修正 | 2  | 1  | 2  | 0  | 0  | 1  | 0  |
| 他修正   |    |    |    |    |    | 2  |    |
| 能力値   | 6  | 6  | 4  | 2  | 2  | 8  | 3  |

|      |    |
|------|----|
| HP   | 52 |
| MP   | 44 |
| フェイト | 5  |

| 装備品 |         | 射程 | 命中  | 攻撃  | 回避  | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-----|---------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手  | アイアンクロー | 至近 | 0   | 7   | 0   | 0  | 0  | 0  | 0  |
| 左手  |         |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 頭部  |         |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 胴部  | スーツアーマー |    |     |     | -2  | 10 | 0  |    | -3 |
| 補助  |         |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 装身具 | 秘伝書     |    |     |     |     |    |    |    |    |
|     | 能力値     |    | 6   | 0   | 4   | 0  | 8  | 6  | 11 |
| スキル | 諸パッシブ   |    | 3   | 8   |     |    |    |    |    |
| その他 | 秘伝書     |    |     | 2   |     |    |    |    |    |
|     | 総計(右)   |    | 9   | 17  |     |    |    |    |    |
|     | 総計(左)   |    |     |     | 2   | 10 | 8  | 6  | 8  |
|     | 総計(両)   |    |     |     |     |    |    |    | m  |
|     | ダイス数    |    | 3 d | 2 d | 2 d |    |    |    |    |

|        | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数  |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 2   |     |     | 2  | + 2 d |
| トラップ解除 | 6   |     |     | 6  | + 2 d |
| 危険感知   | 2   |     |     | 2  | + 2 d |
| エネミー識別 | 2   |     |     | 2  | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2   |     |     | 2  | + 2 d |
| 魔術判定   |     |     |     |    | + d   |
| 呪歌判定   |     |     |     |    | + d   |
| 錬金術判定  |     |     |     |    | + d   |

| 所持品     |      |
|---------|------|
| 冒険者セット  | 野菜   |
| バックパック  |      |
| 毒消し     |      |
| HPポーション |      |
| HPポーション |      |
| HPポーション |      |
| MPポーション |      |
| MPポーション |      |
| MPポーション |      |
| 野菜      |      |
| 野菜      |      |
| 現在重量:   | 15   |
| 最大重量:   | 18   |
| 所持金:    | 1752 |
| 預金・借金:  |      |

| スキル名         | SL                   | コスト | タイミング  | 射程 | 対象 | 判定   | 制限    | メモ |
|--------------|----------------------|-----|--------|----|----|------|-------|----|
| オールラウンド      | ★                    | -   | パッシブ   | -  | 自身 | -    |       |    |
| 効果:          | キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1 |     |        |    |    |      |       |    |
| ポルテクスアタック    | 1                    | -   | 効果参照   | -  | 自身 | 自動成功 | シナリオ回 |    |
| 効果:          | ダメージ+30              |     |        |    |    |      |       |    |
| カバー          | 1                    | 2   | DR直前   | 至近 | 単体 | 自動参照 | 防御中1回 |    |
| 効果:          | カバーを行う               |     |        |    |    |      |       |    |
| ウェポンルーラー     | 1                    | -   | パッシブ   | -  | 自身 | 効果参照 |       |    |
| 効果:          | 命中+2                 |     |        |    |    |      |       |    |
|              | 1                    |     |        |    |    |      |       |    |
| 効果:          |                      |     |        |    |    |      |       |    |
| ペネトレイトブロー    | 1                    | 6   | メジャー   | 武器 | 単体 | 命中   |       |    |
| 効果:          | 白兵攻撃。防御0算出           |     |        |    |    |      |       |    |
| ストロングスタイル    | 4                    | 3   | セットアップ | -  | 自身 | 自動成功 |       |    |
| 効果:          | ダメージ+3D              |     |        |    |    |      |       |    |
| アームズマスタリー：格闘 | 1                    | -   | パッシブ   | -  | 自身 | -    |       |    |
| 効果:          | 武器攻撃の命中+1D           |     |        |    |    |      |       |    |
| アイアンフィスト     | 1                    | -   | パッシブ   | -  | 自身 | -    |       |    |
| 効果:          | 武器攻撃のダメージ+【精神】       |     |        |    |    |      |       |    |
| マインドアデプト     | 1                    | -   | パッシブ   | -  | 自身 | -    |       |    |
| 効果:          | 【精神】+2               |     |        |    |    |      |       |    |
| トレーニング：精神    | 1                    | -   | パッシブ   | -  | 自身 | -    |       |    |
| 効果:          | 精神基本値+3              |     |        |    |    |      |       |    |
| フェイス：アーケンラヴ  | 1                    | -   | パッシブ   | -  | 自身 | -    |       |    |
| 効果:          | 命中+1                 |     |        |    |    |      |       |    |
| ヒストリー        | 1                    | -   | パッシブ   | -  | 自身 | -    |       |    |
| 効果:          | 国や街の概要・人物・歴史の【知力】+1D |     |        |    |    |      |       |    |
| アスレチック       | 1                    | -   | パッシブ   | -  | 自身 | -    |       |    |
| 効果:          | 登攀・跳躍の【筋力】に+1D       |     |        |    |    |      |       |    |
|              |                      |     |        |    |    |      |       |    |
| 効果:          |                      |     |        |    |    |      |       |    |

「そこのお前！俺と拳を交わしてくれないか！！」  
 武芸に秀でた名門に生まれた。家訓は「武即是心」。  
 武術を極める修行として、冒険者の道を進むのが、家の教えだ。  
 善き心を得るため、彼は今日も拳を磨く……。