キャラクター名 	プレイヤー名
チトセ	

ポジション	ホリック	享年	13
メインクラス	タナトス	暗示	幸福
サブクラス	タナトス	寵愛点	0

初期配置	煉獄		
最大行動値	11		

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
人形	
隠れ場所	

対象	種類	狂気点		狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1		
		3	12345			
		3	12345			
		3	12345			
		3	12345			
		3	12345			

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ	効果参照	自身	自身の任意の狂気店に+1、支援3
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバ使用時、判定値+1
メインクラス		殺撃		オート	なし	自身	同力ウント内に味方が攻撃した相手に攻撃する時、判定値1, ダメージ+1
サブクラス		無限解体		オート	0	自身	自分がダメージを与えた際、同カウント内ならダメージタイミングで攻撃マニューバが使える
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻擊2 判定值+1
腕		単分子繊維		アクション	2	0-1	白兵攻撃1+切断+連撃1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動值+1
頭		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動值+1
胴		写真		オート	なし	なし	たからもの
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動值+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動值+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターンの次カウントで使用するマニューバ1つのコスト-1(最低0)
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		オート	1	0	妨害1