キャラクター名
一之瀬 青葉

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン モルフェウス	ワークス	中学生	カヴァー	
オプショナル	ノイマン	年齢	14歳	性別	女の子
覚醒	無知	衝動	闘争	初期侵食率	31 %
出自	天涯孤独	経験	死と再生	邂逅	好敵手

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	3	1	0			4
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0			2

HP	25
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避			知覚	1		意志	6		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報:裏社会	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
決闘者の剣	白兵	2r+6	3	7		対象が単体なら攻撃力＋4。
閃光の刃	白兵	2r+6	2	5		マイナーで攻撃を範囲化。
鬼切りの小太刀	白兵	2r+6	3	10		Eロイス解除。
バトルガーディアン	白兵	2r+6	4	7		エフェクトを組み合わせたら攻撃+4/ガード値+4

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
デモンズシード	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
遺産継承者	P	N		
征服王イスカンダル	P　尊敬	N　嫉妬		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
剣の王城	1	4	セット	至近	自身	自動	ー	
効果：	シーンの間、モルフェウスエフェクトを組み合わせた攻撃力＋sl×2。sl＋1本の日本刀を作成し、2つまで装備できる。							
マルチウェポン	4	3	メジャー	武器	ー	対決	ー	
効果：	いつもの							
ヴァリアブルウェポン	2	4	メジャー	武器	ー	対決	リミット	
効果：	いつもの							
クイックモーション	2	2	マイナー	至近	自身	自動	ー	
効果：	マイナーで行えることを1つ行える。							
一閃	1	2	メジャー	武器	単体	対決	ー	
効果：	全力移動しながら攻撃できる。							
確定予測	1	4	メジャー	ー	ー	ー	ー	
効果：	リアクション側のc値＋2。							
天性のひらめき	2	4	メジャー	ー	ー	ー	ー	
効果：	戦闘以外で使える。あらゆる判定のc値−sl。							
コンセントレイト：ノイマン	3	2	メジャー	ー	ー	ー	ー	
効果：	c値減少。							
カスタマイズ	2	2	メジャー	武器	ー	対決	ー	
効果：	ダイス＋sl個。							
剣精の手	2	2	オート	ー	自身	自動	リミット	
効果：	劣化妖精の手							
生き字引	1	1	メジャー	ー	ー	自動	ー	
効果：	情報: の判定を意思で行える。ダイス+sl個							
折り畳み	3	ー	メジャー	至近	自身	自動	ー	
効果：	sl個までの物品を隠し持てる。							
効果：								