キャラクター名: ルクス

プレイヤー名:

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	操霊術士	性別	男	年齢	12
冒険者Lv	12	経歴			
経験点	4630				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	6	3		15	2
		敏捷度	5	2		13	2
体	6	筋力	2	4		12	2
		生命力	7	6		19	3
心	10	知力	13	25		48 + 1	8
		精神力	11	8		29 + 2	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	12		
コンジャラー	10		
マギテック	6		
レンジャー	3		
セージ	7		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121 p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
ターゲッティング	1-280p		p
魔法収束	1-291p		p
魔法制御	1-291p		p
魔力強化	2-230p		p
ダブルキャスト	2-234p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
アンチボディ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧 我慢できないマナコートプラス		1		8
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
脆弱なクォータースタッフ 防護点+1　ソサコン魔法行使判定+1『脆弱な』魔法被ダメージ+1	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 0	9

HP
57

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 19	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 19

MP
132

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	12	22			
操霊魔法	10	20			
深智魔法	10	22			
魔動機術	6	16			

装備品		説明
頭	叡智のとんがり帽子	魔物知識判定+2
耳	ラル=ヴェイネの金鎖	
顔	ラル=ヴェイネの観察鏡	弱点値-4(知名度以下にはならない)
首	ラル=ヴェイネの魔宝帯	主動作でMP10以上消費すると、即座にHP10点回復
背中	野伏のセービングマント	回避や抵抗失敗時に魔法ダメージ-4
右手	ラル=ヴェイネのマナリング	ダメージを与える魔法のダメージ+2
腰	不撓のバックル	
足	ディスプレイサー・ガジェット	
その他	マギスフィア大	

装備品		説明
	知性の指輪	
	インテリアニマルサック	探索/魔物知識/異常感知/危険感知/罠回避+1
左手	正しき信念のリング	
	知性の指輪	

その他メモ

人族領からイゼットへ移り住んだ研究者。
人族領のとある都市出身で、父のルシアンは教師、母のウサミは探偵をしている。
食事を集りに来る母の同級生・リカントのクマキチくんは苦手。
父からの教えで「タビットはキルヒアの子孫である」と信じており、知識を深めるための努力は怠らない。
父・ルシアンは、助手のジルォとルクスを連れて街から離れた所で魔術実験を行っており、幼い頃からそれを見て育ったルクスもまた研究者の道へ。
(とある都市の郊外には謎のクレーターが出現することが多く、人々は首を傾げている)
人族領は色々と制限が多いので、より自由に実験のできるイゼットへ移り住んだ。
若手という事もあり、イゼット側から外回りの仕事を押し付けられるのが少し不満である。
興味をひかれたのでフィールドワークと称してアラティの所に居座ってる。
蛮族の知識を求めている父から偶に手紙が届く。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ルクス

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
バルバロス携行品セット	○□□○□□
保存食(1週間分)x2	○□□○□□
ぬいぐるみx20	○□□○□□
知性の指輪x3	○□□○□□
叡智の腕輪	○□□○□□
魔香水x10	○□□○□□
5点魔晶石x20	○□□○□□
熱狂の酒	○□□○□□
陽光の魔符+1x2	○□□○□□
陽光の魔符+2x2	○□□○□□
月光の魔符+1x2	○□□○□□
月光の魔符+2x2	○□□○□□
アビスシャードx6	○□□○□□
強く魔化された真鍮	○□□○□□
強く魔化された岩	○□□○□□
黒曜石の盾(中)x2	○□□○□□
柘榴石の活力(中)x2	○□□○□□
柘榴石の生命力(中)x2	○□□○□□
太陽石の輝き(中)x2	○□□○□□
鋼玉の守護(中)x2	○□□○□□
珊瑚の枝(中)x2	○□□○□□
縞瑪瑙の揺らぎ(中)	○□□○□□
サーペンタインガン	○□□○□□
活性弾(12発)x2	○□□○□□
陽気なクロースアーマー	○□□○□□
アビスシャードx12	○□□○□□
5点魔晶石x5	○□□○□□
知性の指輪	○□□○□□
陽光の魔符+1	○□□○□□
強く魔化された真鍮	○□□○□□
水晶の首飾り	○□□○□□

所持金	預金・借金
29695 G	G

名誉アイテム	点数
名誉蛮族	250
装飾品専用化(HP)	50
装飾品専用化(MP)	50
装備専用化	100
フランベルジュ級冒険者相当	300
コネクション	50

名誉点 所持 180 /合計 980